



23~74

TRANSFORMERS

ANIMATED

"A FISTFUL OF ENERGON"

674-023

ORIGINAL STORYBOARD BY MOOK
REVISED 08-20-07

この資料は、アニメーション制作用として、制作関係者に限り配付しております。
著作権者に無断での転載や複製、公開、並びに営利目的での使用を固く禁じます。

(株) ムークディーエルイー
〒168-0072

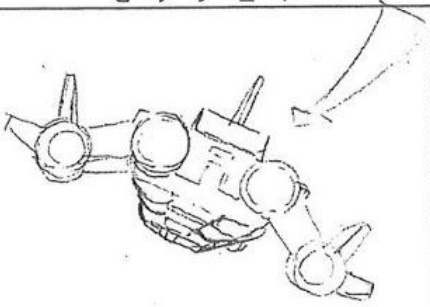
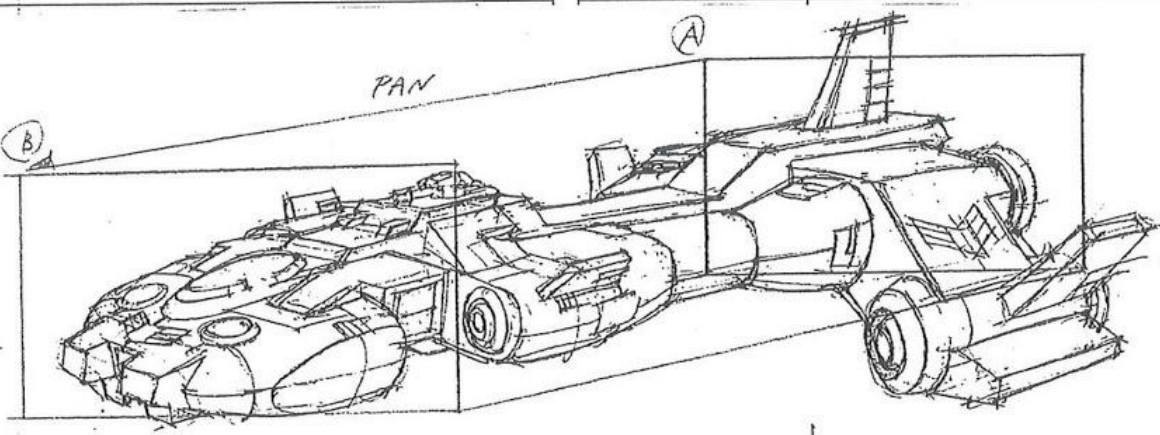
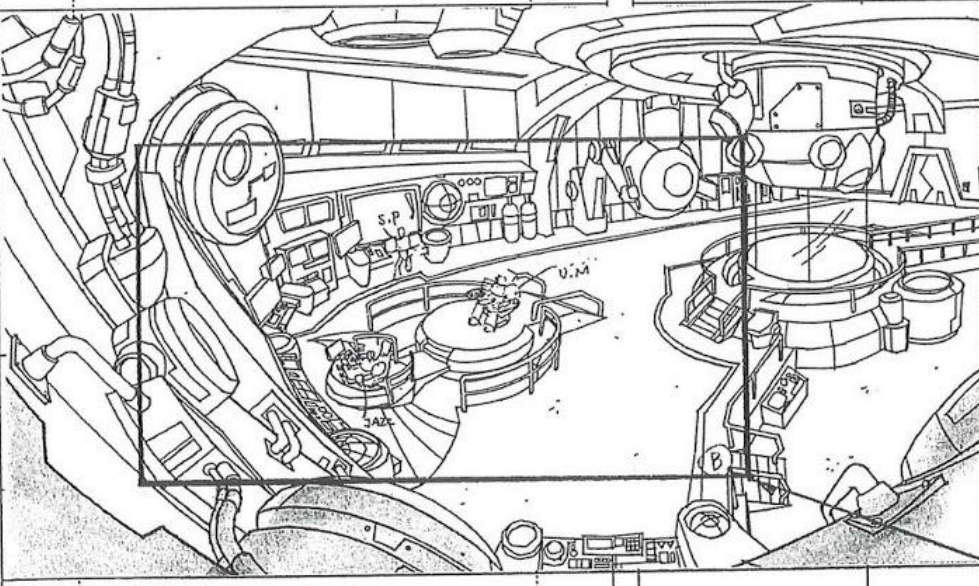
東京都杉並区高井戸東3-19-8 TMレジデンス1F
tel:03-5346-4605 fax:03-5346-4606

NO. 1



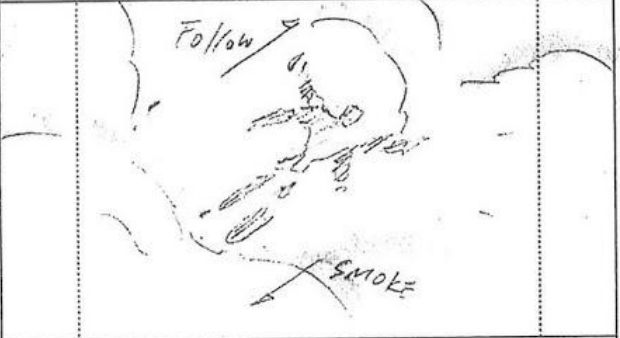
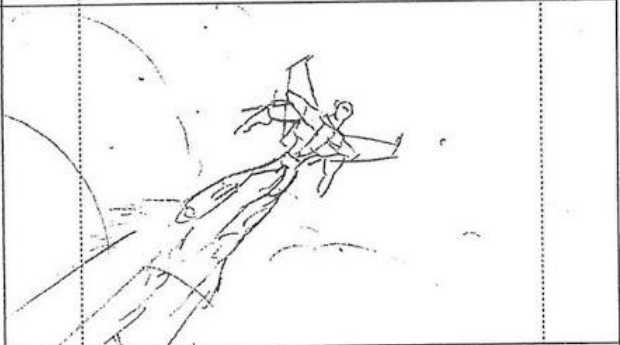


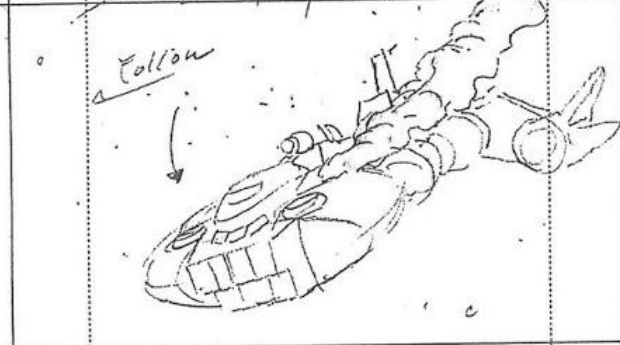
内 容	セ リ フ
<p>② エリートガードの 宇宙船が1/4 に2/3</p> <p>Elite Guard Flagship flies into scene</p>	
<p>① 広大な深宇宙① (Deep Space) に F.I ゆっくりと PAN UP して行く Fade In deep space Pan Up slowly</p>	
<p>③ 巨大な 宇宙船 IN びくちる</p> <p>※ STAR WARS の 「オープニング」のように Continue fading in Deep Space (like opening of "Star Wars")</p>	

NO. 2

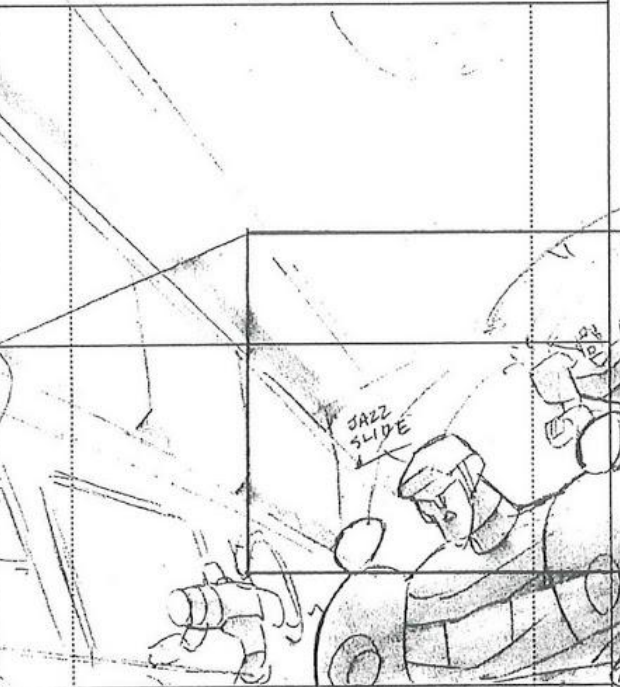
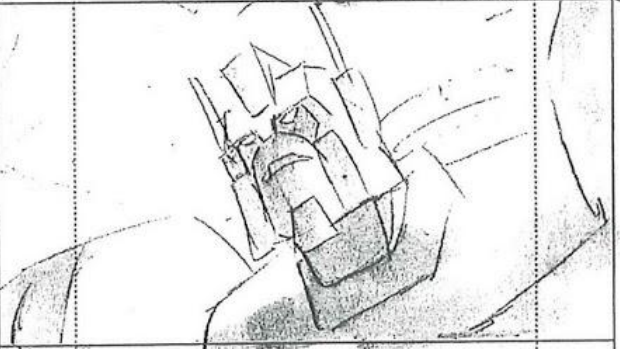

C.	ピクチャ	内容	セリフ
			(9+0)
2		<p>Follow 宇宙を進む船 ブリッジへパン</p>	<p>1 ウルトラ・マグナス (画面外) ウルトラ・マグナスから サイバトロン司令部へ。 ULTRA MAGNUS (O.S.) Ultra Magnus to Cybertron Command: Pan with flagship moving in space. Pan to bridge. (4+12)</p>
3			<p>ブリッジ内 Int. bridge 中々にウルトラマグナス ジャズが船をとり センチネルがシステム モニターを監視して 113 Ultra Magnus is in the center. T. V Jazz controls the ship C-4の ※ マグナスのセリフ このカットから はじめる Sentinel keeps watch on the system monitor A ※ Magnus' dialog in sc. 4 starts from this scene. (5+0)</p>

(18+12)

NO. ④

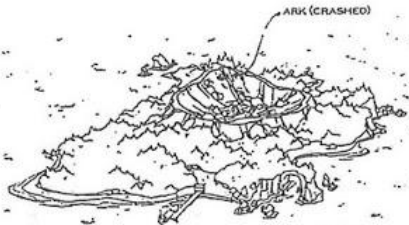
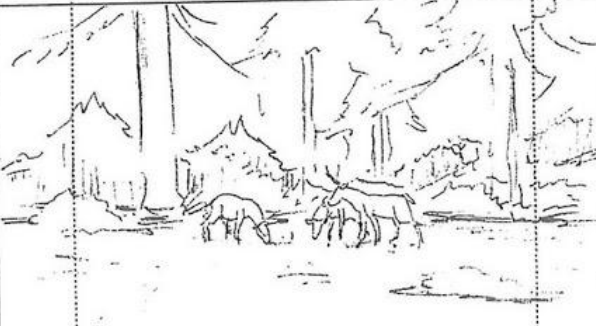
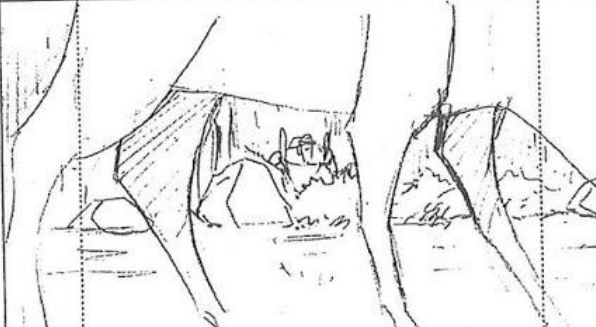


C.	ビクチュア	内 容	セ リ フ
8		<p>煙の中を飛 い"スタースクリーム"</p> <p>Starscream flies amongst the smoke.</p>	
		<p>煙が晴れて い"スタースクリーム" の姿が はっきりと見えて くる (背景宇宙)</p>	<p>As smoke clears, Starscream becomes more visible. (BG space) (2+0)</p>
9		<p>スタースクリーム</p>  <p>メガトロン</p>	<p>* 3 スタースクリーム (R) メガトロンに復讐してやる!</p> <p>STARSCREAM (R) Vengeance will be mine, Megatron!</p> <p>(3+18)</p>
10		<p>船. エンタープライズ を失ったように 傾いていく</p> <p>Flagship loses control and lists to the side</p>	<p>(2+12)</p>

NO. 5

C.	ピクチャ	内容	セリフ
			<p>船をコントロールしよう 必死になっている 画面動 エリートガードを camera PAN Elite Guards desperately tries to take control of the Flagship</p>
12		<p>ウルトラ・マグナス のアップ Close up of Ultra Magnus.</p>	<p>4 ウルトラ・マグナス (R) サイバトロン司令部、囚人が脱走した！ 聞こえているか？！サイバトロン司令部、 応答せよ！ ULTRA MAGNUS (R) Cybertron Command, the prisoner has escaped! Do you read?! Cybertron Command, please respond!</p> <p>(2+0)</p>
13		<p>黒画面へ スワッシュカット Smash cut to Black Screen.</p>	<p>(セリフナシ) (continue analog)</p> <p>(3+12)</p>
1	<p>ONE MONTH LATER</p>	<p>スーパー 2" 「一ヶ月後」の 文字が F.I Superimpose one month later</p>	<p>(1+12)</p> <p>(3+0)</p>

(5 + 12)

NO. 6

C.	ビクチュア	内 容	セ リ フ
	 <p>ARK (CRASHED)</p>	<p>ダイボット島(昼) ハ O.L ゆっくりと T.O.L いく Dissolve to: Dinosaur Island / day Truck in slowly</p>	<p>(6+12)</p>
13A		<p>青々とした草地 で3頭の鹿が のどかに 草を 食べている 3 deer are eating fresh green grass peacefully on a meadow</p>	<p>(3+0)</p>
14		<p>鹿のお腹が それを茂みに かくれて ちか かくて フォール Prud hiding behind bush ITS deer's stomach</p>	<p>(3+0)</p>
15		<p>フォール寄り Close on Prud</p>	
		<p>少しすると 画面外から ズシンズシンと バルクヘッドの 歩く音が ちか いく</p>	<p>After a while, we hear Bulkhead's heavy footsteps. O.S</p> <p>(3+0)</p>

(15+12)




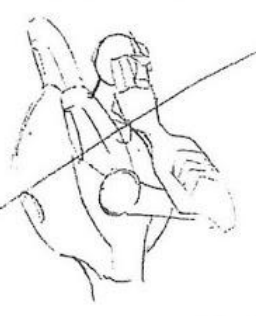

NO. ⑦



内 容	セ リ フ
「音」に 反応 する鹿たち。	
Deers react to that sound.	
逃げる。2匹。	
They flee.	(2+12)
がっかりする プロール その後ろに バルクヘッドが 立っている。 パウルは バルクを見せる	5 プロール (R) <落胆したため息> PROWL (R) <long-suffering sigh> Prowl is disappointed. Bulkhead stands behind him. Pan Up and shows B.H.
バルク、プロールの 邪魔をしちとは 露知らず、プロール に聞く。 手に油の入った ドラム缶をもっ ている	6 バルクヘッド (R) おい、プロール、なに見てんだ？ BULKHEAD (R) What'cha looking at, Prowl? Bulkhead doesn't realize he's disturbed Prowl. Bulkhead holds a barrel of oil in his hand. (4+0)

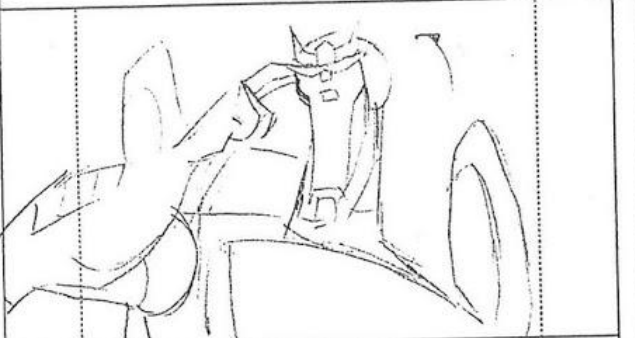
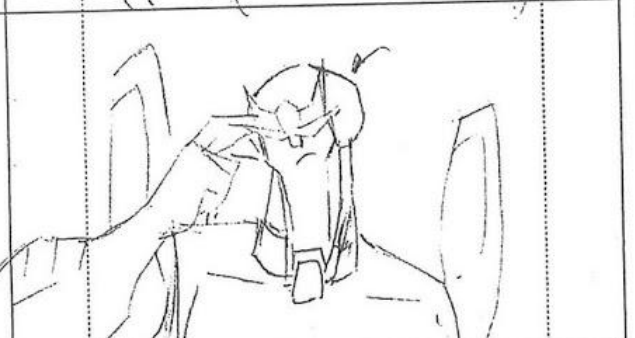
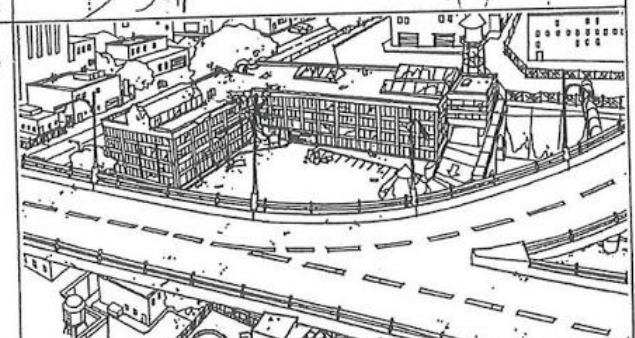
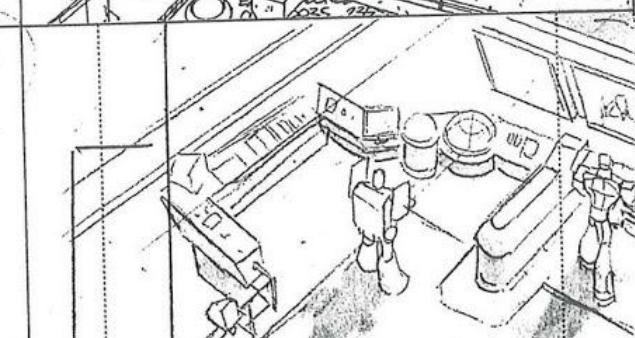
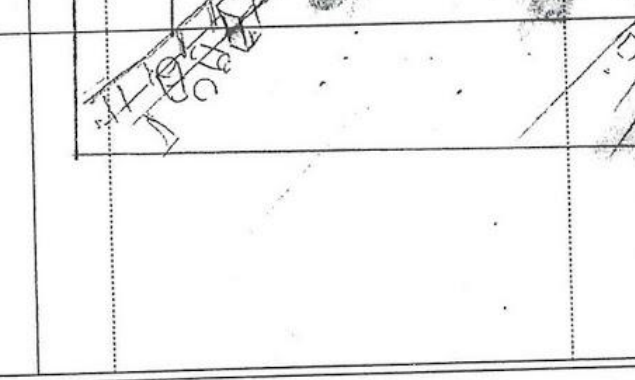
(6 + 12)

NO. 8

C.	ビクチュア	内 容	セ リ フ
18		プロール 懐疑して バルクに振り返る Prowl turns to look at Bulkhead indignantly	7プロール (R) ああ、何でもない。もはや今となつては... PROWL (R). Oh, nothing, anymore.
		はうくりうざで41 る。 その時プロールの 通信機が <ビー ビー>と鳴る He drops his head in despair. His comm-link rings suddenly	... ANYMORE."
		頭の横へ指を あてて ラチェット からの通信を 受ける。 He raises his fingers to his head and listens.	(2+12)
			「XE」このシヨクを通して オートボットが通信機を 使う時、頭の横に指を 当てること。 NOTE - Throughout the show, when the Autobots use their communication link, they place their fingers to the side of their head. 8ラチェット (通信機を通して) プロール! ダイノボットは見つかったか? RATCHET (VIA COMM-LINK) Prowl! Any sign of the Dinobots?
19		プロール ラチェットの通信 を聞く Prowl listens to Ratchet.	

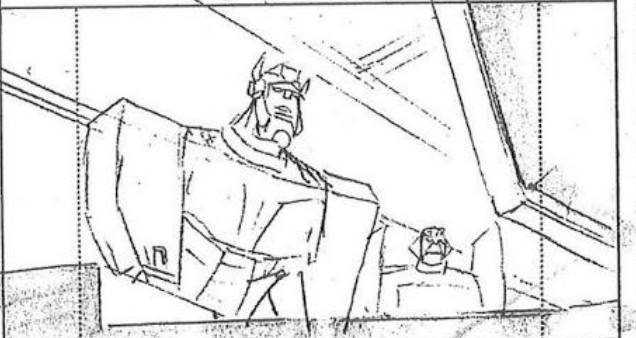



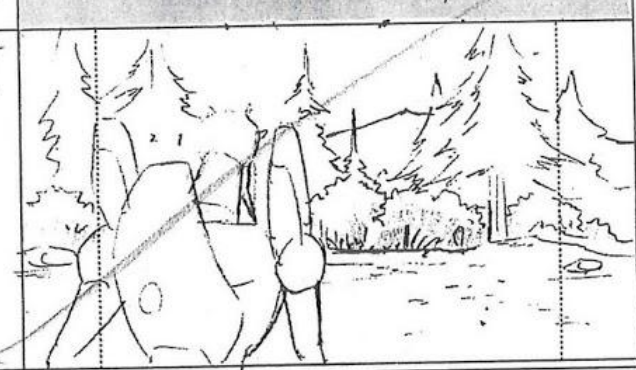
(2 + 12)

NO. 9

C.	ピクチャ	内 容	セ リ フ
		<p>プロール 答える</p> <p>Prowl replies</p>	<p>9 プロール (R) いや、ラチェット、まだだ。あの一連の (ダイノボットが)大暴れしているという 通報はただの誇張に過ぎないのでは ないかと私は思い始めている。</p> <p>PROWL (R) Negative, Ratchet. I'm starting to think those reports of rampages were nothing but exaggeration.</p>
			(8+0)
20		<p>ロボット工場 (昼)</p> <p>T. U</p> <p>The Robot Plant - day</p> <p>Time to go</p>	<p>10 プライム (R) プロール、我々はどんな危険も犯したくない。 だからこそ、私はラチェットに彼のEMP発生器と スタシスカブスを君に貸すように頼んだのだ。→ C-22</p> <p>Prime: "We're not taking any chances," nces, Ratchet or and</p> <p>(2+12)</p>
21			<p>That's why I had Ratchet lead you his EMP GENERATOR.</p>
		<p>① Int. Plant ② Yaw. Communication area. Ratchet and Prime face the monitor Prowl is on the monitor</p>	<p>工場内 通信エリアを PAN ラチェット、プライムが モニターに向いている モニターはプロールが 映っている</p> <p>(2+18)</p>

(13+6)


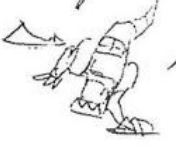

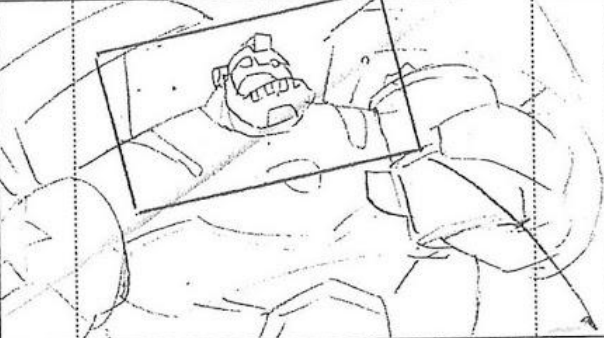
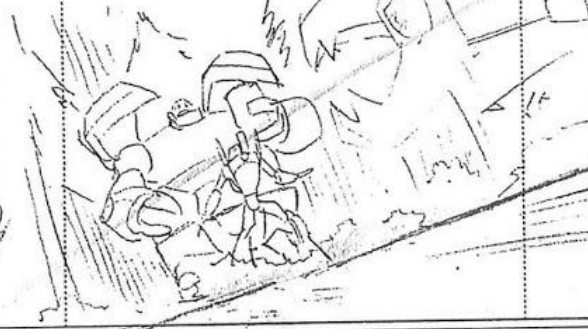
NO. 10

C.	ビクチュア	内 容	セ リ フ
22		プロ-ルの通信を 聞いてる プライム ラケット Prime and Ratchet listens to Prowl via comm-link.	PRIME. "AND THOSE STASIS CUFFS" <small>はないと</small> "スチスカッスも貸すおに 頼んだんだ" (2+18)
23		ダイノボット島 立ち上がる プロ-ル EMPを出す Dinobot Island. Prowl stands up AND POPS OUT EMP. A.C.	(11) Prowl: (comlink) Still, I hardly think they're necessary... たか、それには必要が 必要はないと思えるんだ... (2+0)
24		Hookup action. Prowl Lowers arm, EMP GOES BACK IN. プロ-ル 腕を下して EMP 戻す..	(12) The Dinobots are (8+0) territorial, but if left alone, they're perfectly happy ダイノボットたちは縄張り 意識が強い。でも、ほら 彼らはリラックスして しゃべっている。
25		その時、画面外 からグリムロック の怒号が聞こ えてくる プロ-ルその方向 を見る	13 グリムロック (D) <怒り狂った怒号> GRIMLOCK (D) <angry roars> Grimlock's angry roar can be heard from O.S. Prowl looks at the (3+12) direction it is coming from.
25		プロ-ルが 正面の茂みか がサガサガゆれ ている O.S Prowl. Bush in front rustles.	

(8 + 06)

10:00

NO. 11

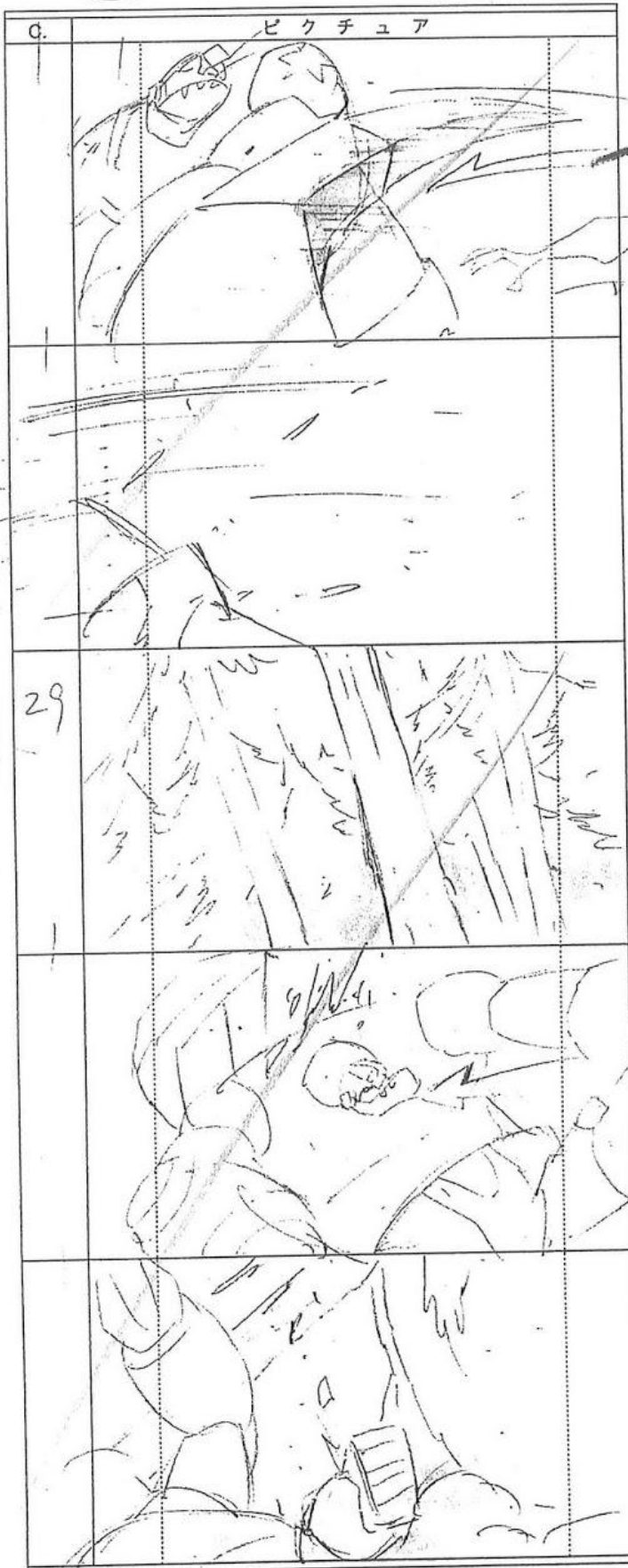
G.	ピクチャ	内 容	セ リ フ
		木の中から グリンロックが 飛び出してくる Grimlock leaps out from the brush	セリフ つぎ
		蛇行しながら プロールたちの 方向へ向かっ てくる He meanders (zig-zag) toward Prowl guys.	
			(2+12)
26		2.7B. おどろく バルクヘッド Quick Truck back from Bulkhead.	14 バルクヘッド (R) 俺には奴があんまり機嫌がいいようには 見えないよ。 マイスター BULKHEAD (R) He doesn't look too happy to me. (2+0)
27		グリンロック プロール、バルク ヘッドに向かって 走る Grimlock charges toward Prowl & Bulkhead.	

(4 + 12)

NO. 12

Q.	ピクチャア	内 容	セ リ フ
1		体をいねつ2 He twists his body.	
1		尻尾を大まか 小回り He swings around his tail	(1+06)
28		プrowル バルクヘッド On Prowl and Bulkhead	
1		プrowル 素速に反応 Prowl reacts swiftly	

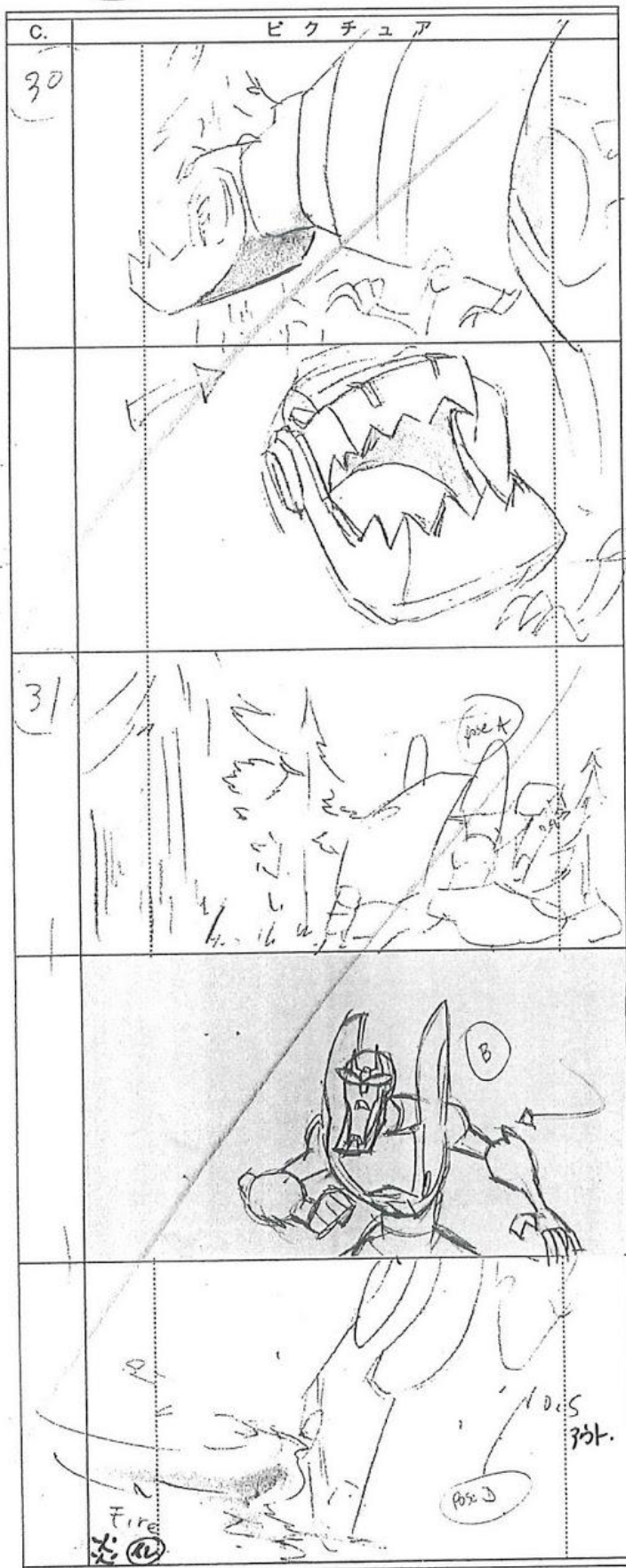
NO. 13



内 容	セ リ フ
<p>ブローカがサット 0.5へ進めよう と同時に グリムロックの尾 がバウンドして ヘッドに当たる</p>	<p>As Prawl quiddy moves 0.5, Grimlock's massive tail swoops into scene and whacks Bulldog.</p>
<p>0.5は 倒れる</p> <p>Bulldog is knocked 0.5</p>	<p>(1+0)</p>
<p>木々 On trees.</p>	
<p>ブローカが とばして 木にぶつかる</p> <p>Bulldog flies into scene and crashes against the trees.</p>	
<p>木を折って 倒れた</p> <p>The tree breaks and collapses.</p>	<p>(1+06)</p>

(2 + 06)

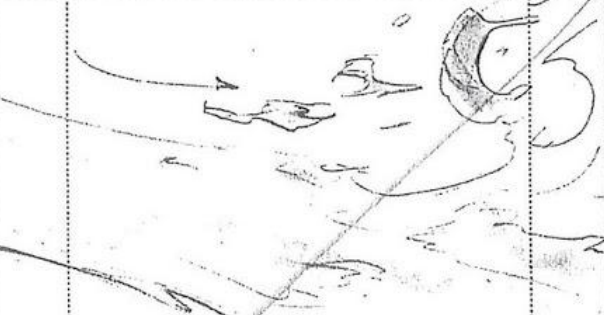

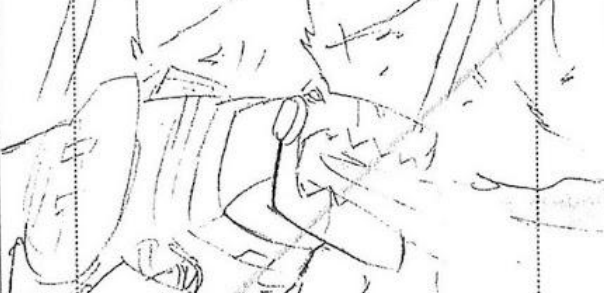
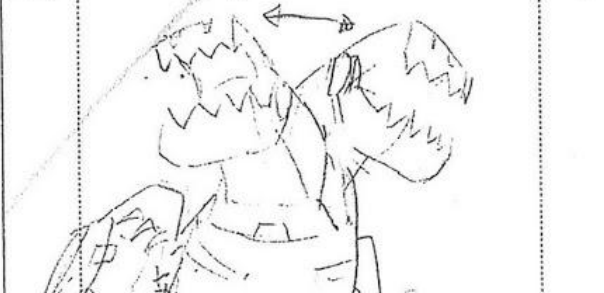
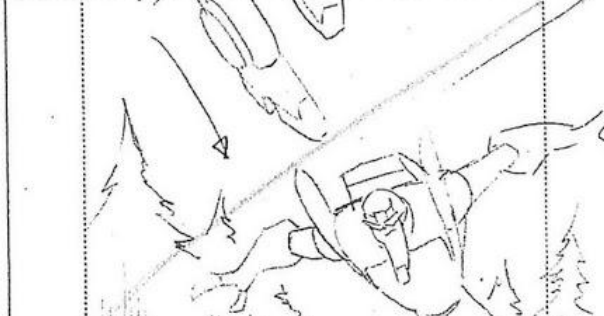
NO. 14



内 容	セ リ フ
グリムロック On Grimlock	
プロールの方へ 回り返って 吠える He turns around toward Prawl and roars	グリムロック 「ガッ」 (1+12)
プロール グリムロックに 話しかけ ようとする Prawl attempt to talk to Grimlock	・15 プロール (R) グリムロック? PROWL (R) Grimlock?
カ"モハ 炎ガ"ン"に モ2 間一発 で"ジャンプして 逃げる but Grimlock's fire-breath enters scene and Prawl leaps as to avoid it.	

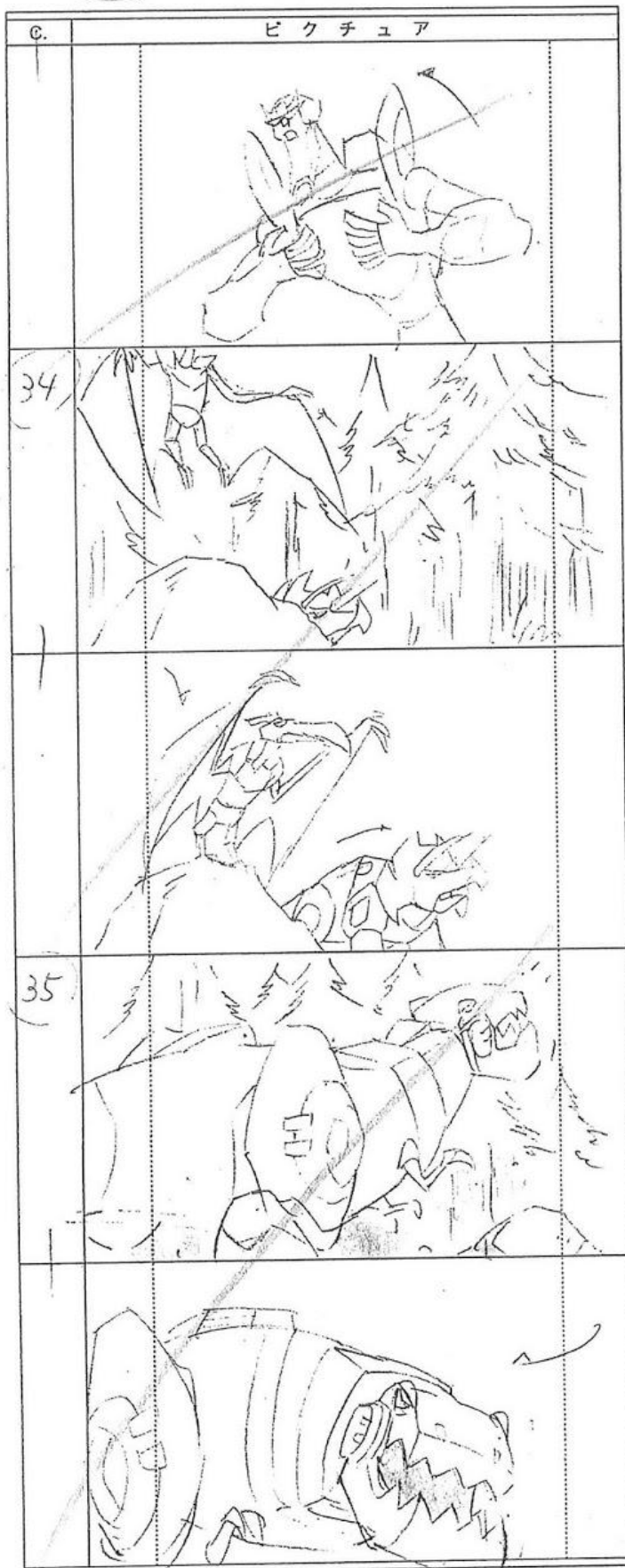
(1 + 12)

NO. 15

C.	ピクチャア	内 容	セ リ フ
		炎が Flame	21 18
		画面を被う fills screen	(1+12)
32		炎を吐く グリムロック Grimlock Shoots fire breath	
		はしのをせめ 体をあし He stops and raises	his head 18 グリムロック (D) and looks <怒り狂った怒号> for Prowl. GRIMLOCK (R) <angry roars!> He swings his head frantically
33		着地 Prowl lands into scene (cushion) (7/12/07)	(2+0)

(3 + 12)

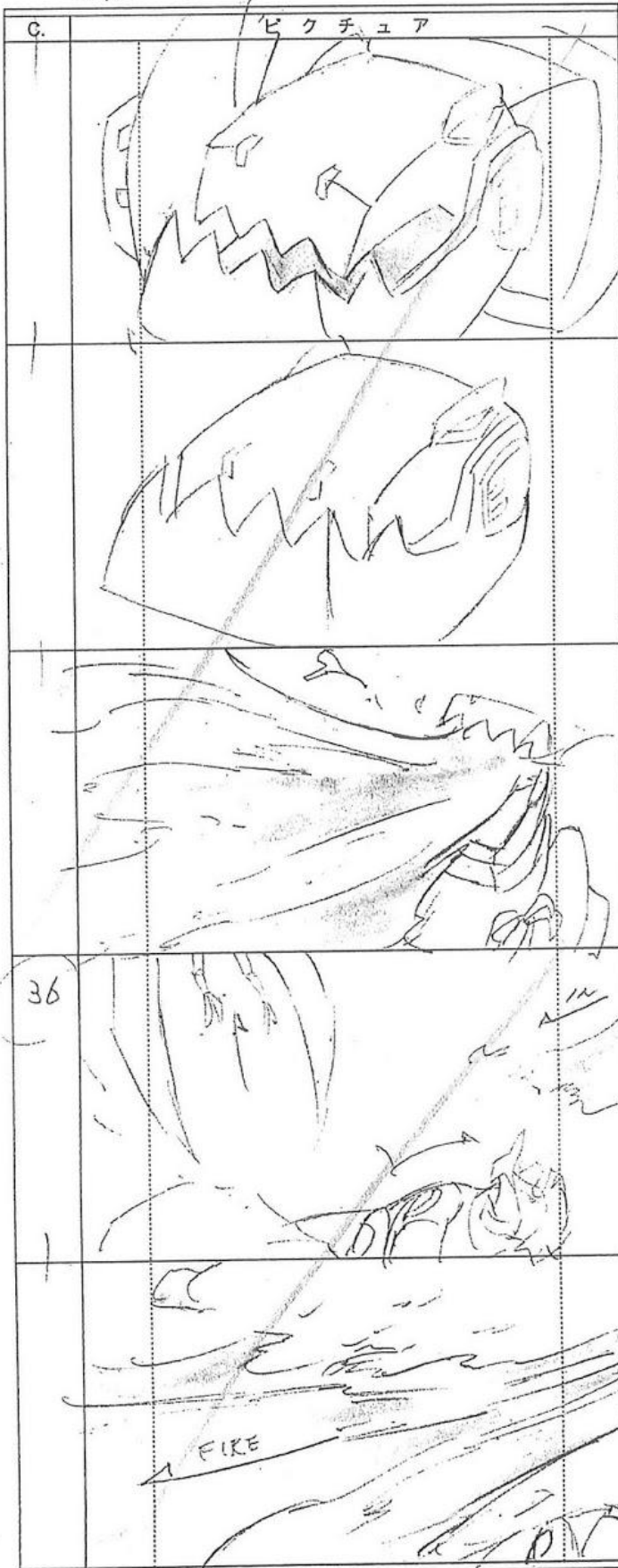
NO. 16



内 容	セ リ フ
<p>プロール再び グリムロックに 話そうと試みず</p> <p>Prowl tries to talk to Grimlock again.</p>	<p>17 プロール (R) グリムロック、私だ、プロールだ!</p> <p>PROWL (R) Grimlock, it's me, Prowl!</p> <p>(2+12)</p>
<p>恐竜モードの スワップとスラグ がシーンに 心配そうに見る</p> <p>Swoop & Slag in Dinobot mode enter scene, looking concerned</p>	
	(2+0)
<p>互いに気づく ついたグリムロック</p> <p>Grimlock notices it</p>	<p>18 グリムロック (R/D) <言葉にならない怒声></p> <p>GRIMLOCK (R/D) <inarticulate roars></p>
<p>振り返って</p> <p>He turns back</p>	

(4 + 12)

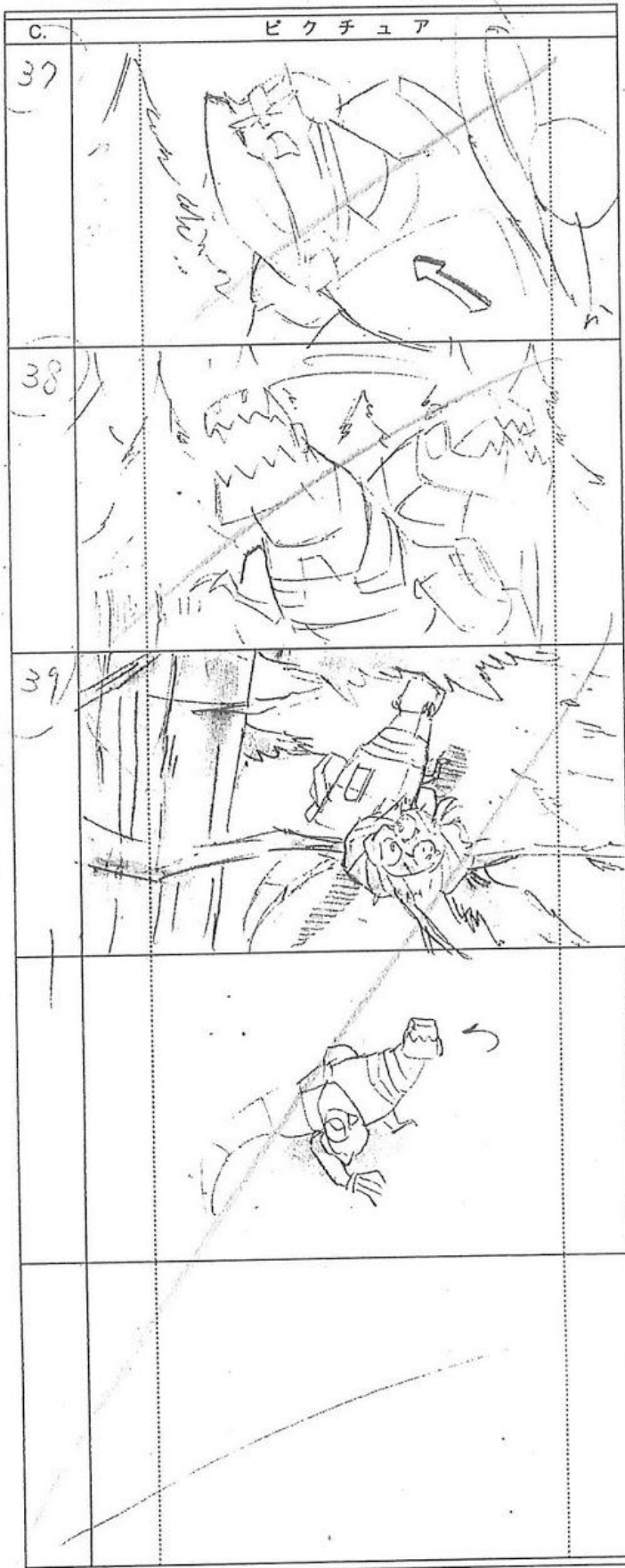
NO. 19



内 容	セ リ フ
スラグとスwoop を見る	
He looks back at Slog and Swoop	
にらんで	
and glares at them	
で 炎で攻撃する	
He shoots fire-breath at them	(5+0)
兼用 S/A. スwoop、スラグ おどして炎を おける	
Swoop and Slog flee to avoid fire	
炎が画面内 に入ってくる	
Flame shoots into scene	(1+0)

(6 + 0)

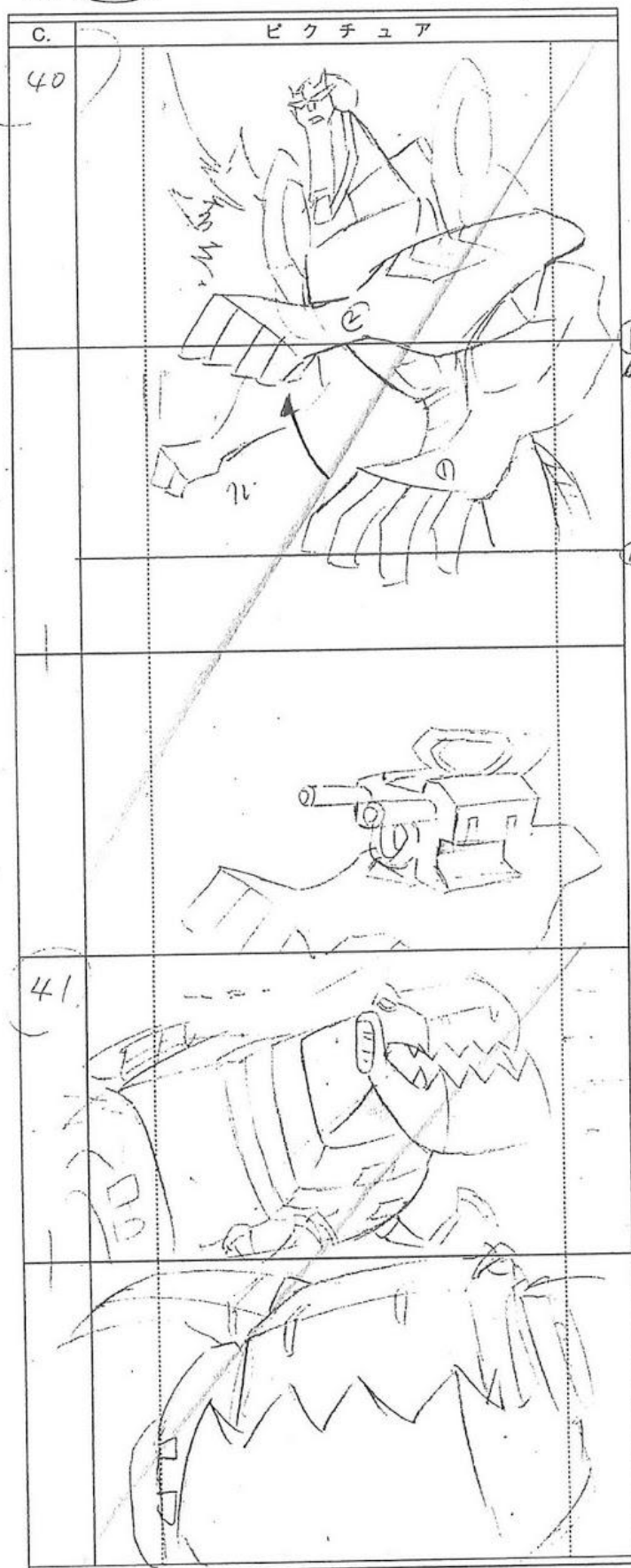
NO. 18



内 容	セ リ フ
驚く プロール のり出し	19 プロール (R) グリムロック! 何てことをするんだ? 彼らは君の友達じゃないか!
Prowl, surprised, leans in.	PROWL (R) Grimlock! What you doing? Those are your friends!
	(2+12)
グリムロック 混乱している ように見えて 頭を振る	
Grimlock shakes his head furiously as if confused	(2+0)
(214) (multi) ツツ 木の枝の上の 鳥の巣 (中にヒナがいる) まだグリムロック スタート. ヒント グリムロック	Downshot of bird's nest with babies on tree branch OTS Grimlock. At start focus on Grimlock.
巣の方へ 振り向き ヒント送り 巣へ	
As Grimlock turns around back focus on nest	(3+0)


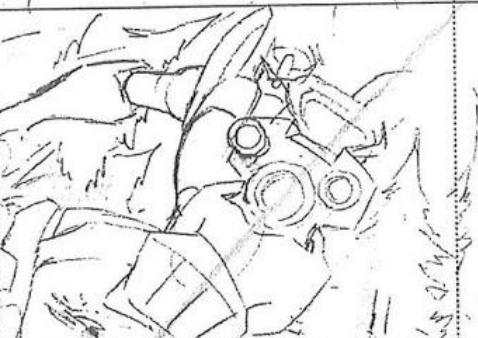
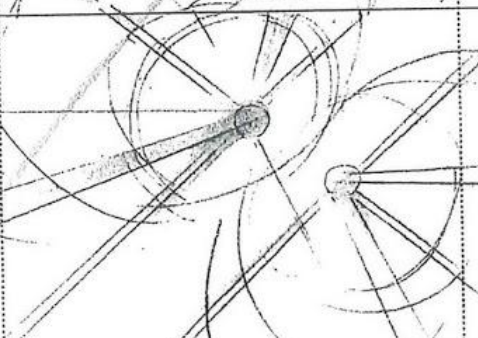

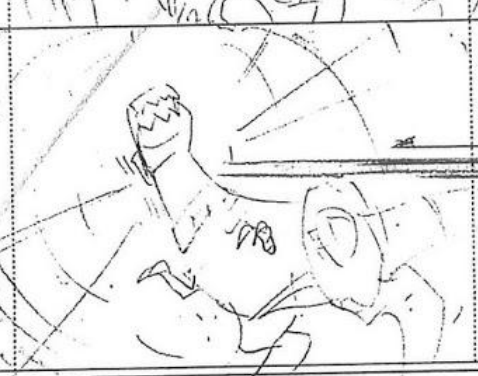
(7 + 12)

NO. 19




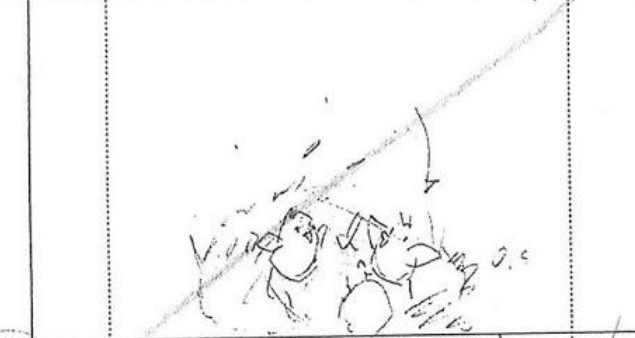

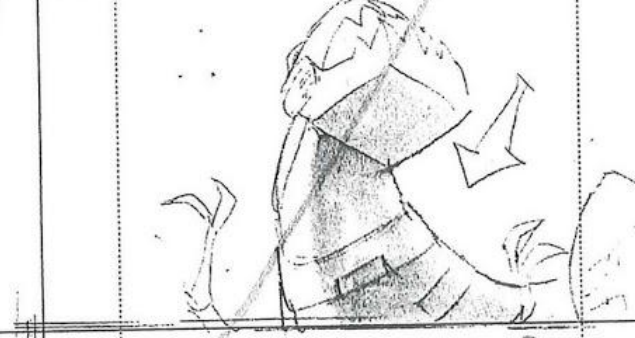
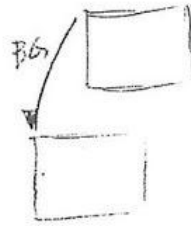
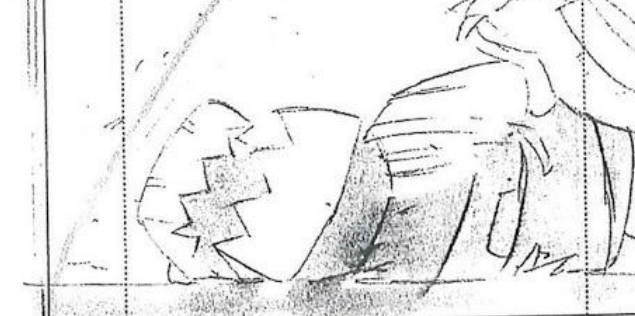
内 容	セ リ フ
腕を上げる パウル	20 プロール (R) ダメだ...
腕と合わせ PAN	PRAWL (R) <catch> No...<catch>
Prowl raises his arm	(2+12)
Pan with arm	
	① Paw slides ハネレバ スライドして
	② Block comes out ブロックが 出た
EMP 発生器 を出す	③ Barrel extends 銃身が 伸び
He projects his EMP generator	④ Top part slides to back 上部が 後ろへ スライドする
フカシ Downshot 巢に狙いを付け て振り返り グリムロック	
Grimlock aims at the nest and turns Ground.	

NO. 20

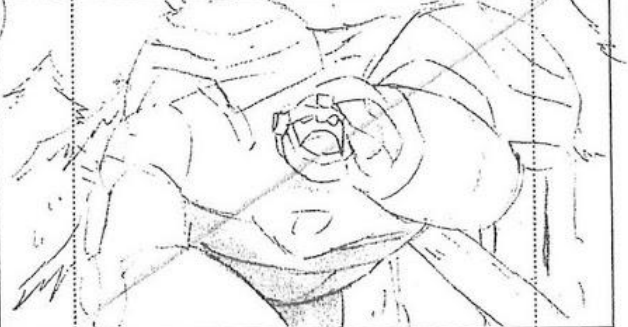

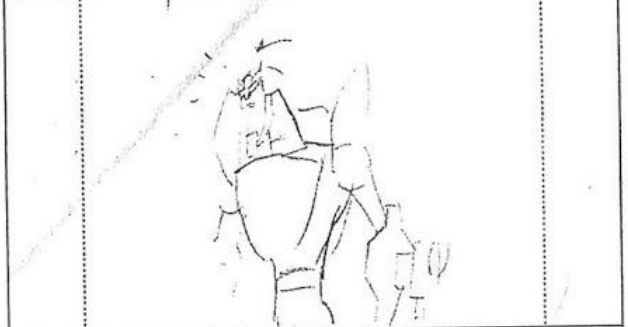

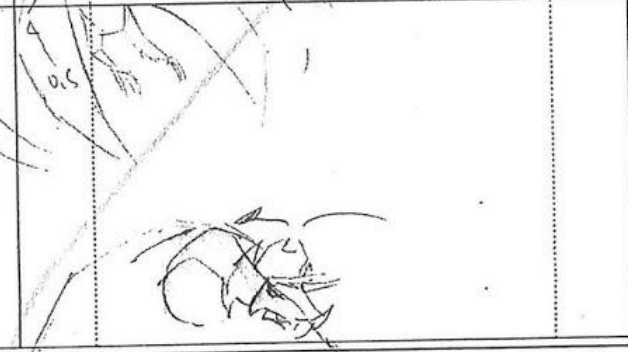
C.	ビクチュア	内 容	セ リ フ
		ガツと口を開け ると中には 炎がうき巻いて いる ※ 炎は吐き出 てない	(1+12) He opens his gaping jaw. Fire swirls inside his mouth. ※ doesn't shoot fire yet.
42		EMPを構えて いるプロール Prawl aims his EMP at Grimlock	
		発射!! and fires!!	(1+06)
43		グリムロックが炎 を吐き出そうと した瞬間 Just when Grimlock shoots out his fire-breath.	
		EMPが当たる グリムロック 石壁面する the EMP 画面動 hits him. } and Grimlock } freezes }	camera shake (1+12)

(4 + 06)

NO. (2)

C.	ビクチュア	内 容	セ リ ヌ
44		枝の上の巣 Nest on branch 画面揺 Camera shake	
		振動で 落ちる。 巣が画面外 へ落ちて。 ほんの少しして 画面動が止 まる	Bird's nest falls off from the tree as the ground trembles. After a few moments, the camera shake stops. (2+12)
45		アップ。 石壁通している グリムロック Upshot of a frozen Grimlock	
		しばらくあつて めろめろと るして序外に早 く切り替わろう After a beat, at first - slowly then gradually	
		地面に倒れ こえ て faster. 画面揺 he tumbles to the ground. Camera shake.	(3+12)

NO. 22

C.	ピクチャア	内 容	セ リ フ
46		<p>バルクヘッド 上体を起こし て、倒れた グリムロックを 見る。 Bulkhead lifts his body up and looks at the collapsed Grimlock.</p>	<p>21 バルクヘッド (R) うわー、すごい、一発で奴をぶちのめした。 BULKHEAD (R) Whoa, you really nailed him. (2+0)</p>
47		<p>プロール 自分の とつに思いが ない行動に多 分揺らうつ。 歩いてくる Prowl, a little shaken by his drastic move, steps forward.</p>	<p>22 プロール (R) しかたがなかったんだ! PROWL (R) I had no choice!</p>
		<p>立ちどまり。 スワップとスラグ の方を見る He stops and looks toward Swoop & Slag</p>	<p>(2+12)</p>
48		<p>スワップ スラグ おびえる Swoop and Slag look frightened</p>	
		<p>2の場から 逃げ出す and they flee</p>	<p>(2+0) (6+12)</p>

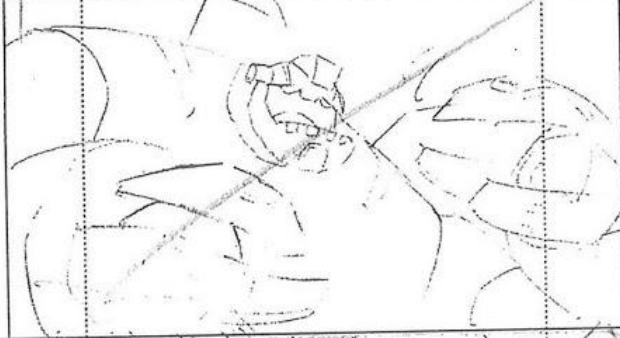
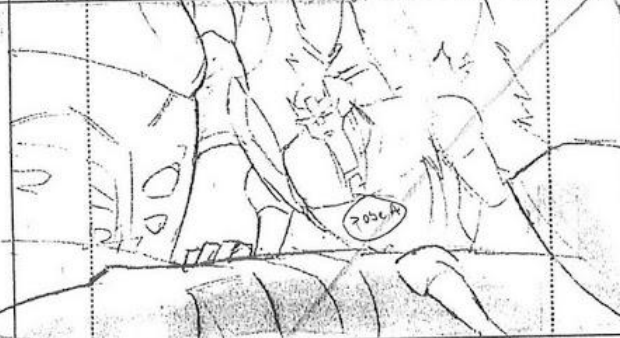




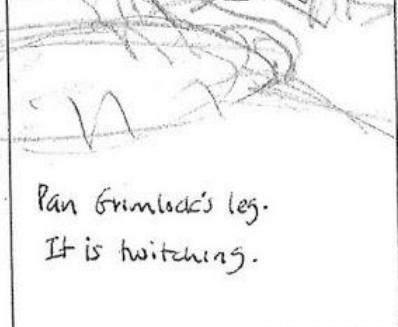

NO. (23)



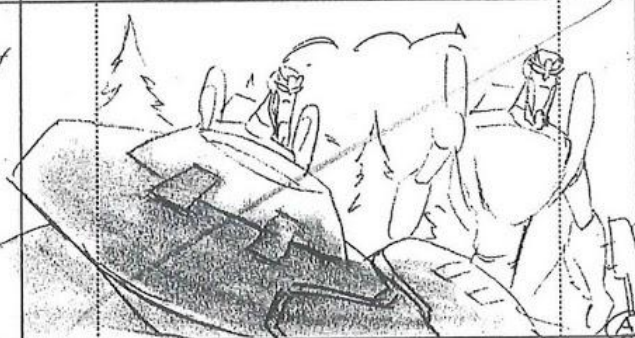

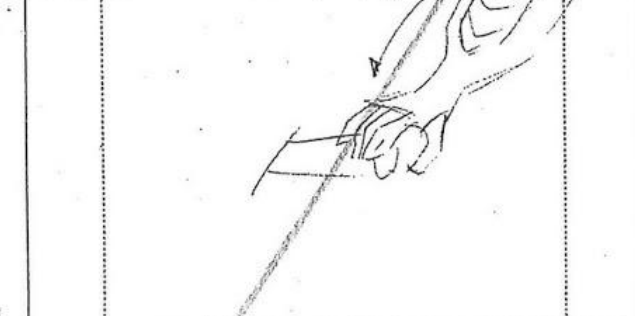
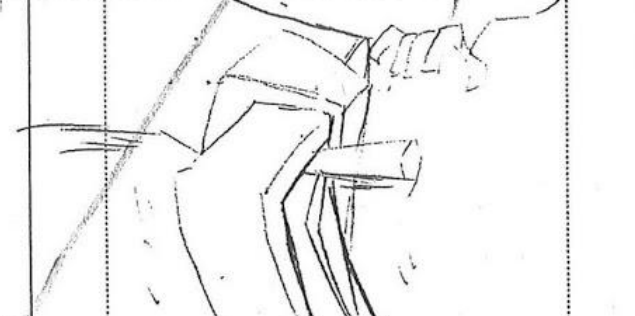
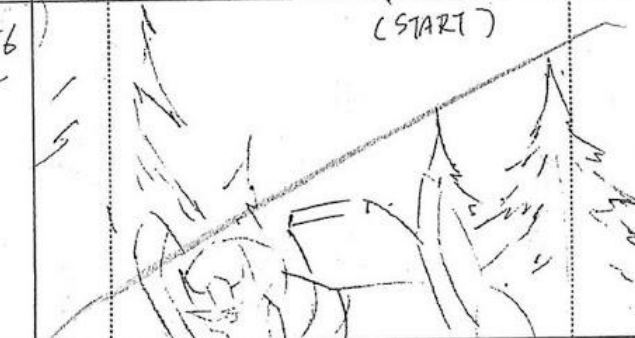
内 容	セ リ フ
<p>軽しショックを 受けるブローし 悲しそうなる なる Prowl, a little shocked, looks sad</p>	
<p>手前へ歩いて くる He continues to walk forward</p>	(2+18)
<p>倒れている グリムロックを のぞきこんでいる バルクハット ブローし やってくる Bulkhead is looking at Grimlock as he comes</p>	
<p>立ち止まり Prowl approaches and stops</p>	
<p>グリムロックを 調べたため しゃがむ to kneel and examine Grimlock</p>	(4+0)

(6 + 18)

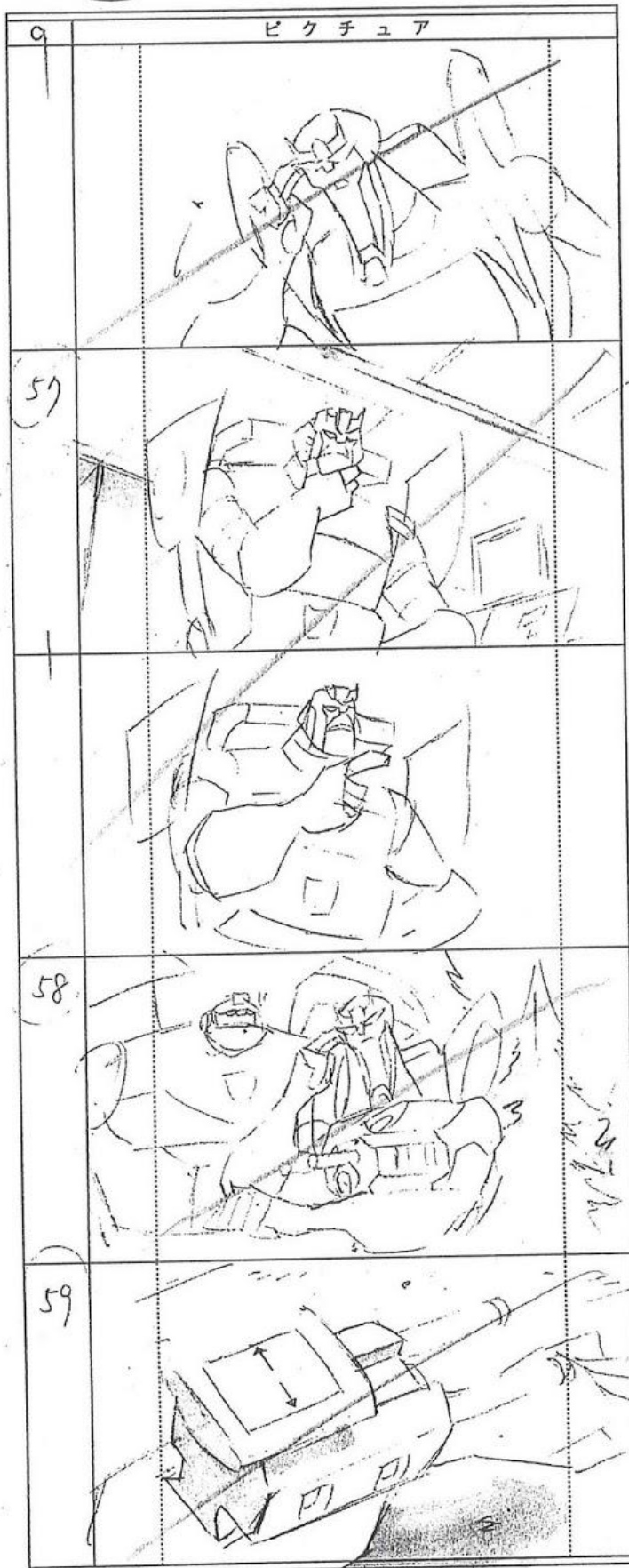
NO. 24

C. ピクチャア	内 容	セ リ フ
<p>51</p> 	<p>バルクヘッド 警戒して</p> <p>Bulkhead takes precaution.</p>	<p>・23 バルクヘッド (R) 奴にちゃんとスタシスカフスをかけた ほうがいいよ。 いつ奴が目覚めますがわからないから。</p> <p>BULKHEAD (R) You'd better put the stasis cuffs on him. He could come out of that -</p> <p>(3+18)</p>
<p>52</p> 	<p>グリムロックを 調べている プロール</p> <p>Prowl is examining Grimlock</p>	<p>24 プロール (R) その必要は無いはず - おや?</p> <p>PROWL (R) I think we'll be all right for -</p>  <p>notices something (OS)</p> <p>画面外の何かに 気づく。</p>
	<p>足に異変が あることに 気づく</p> <p>He notices something about Grimlock's leg</p>	<p>-hello..."</p> <p>「おや...」</p>  <p>(3+0)</p>
<p>53</p> 	<p>グリムロックの 足をパン している。 ヒールロックと わすれずに 座っている 足の先は</p> <p>Pan Grimlock's leg. It is twitching.</p>	
	<p>大きな金属の 「クイ」が刺さ っている</p> <p>A large metal spike is wedged into the bottom of his foot</p>	<p>(3+0)</p>

NO. 25

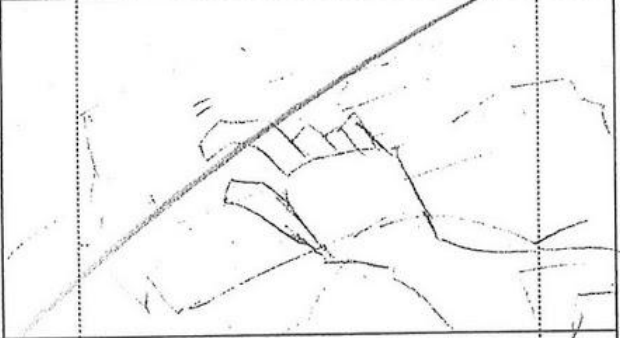

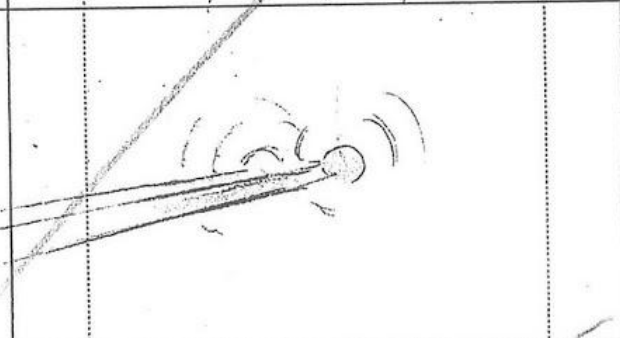
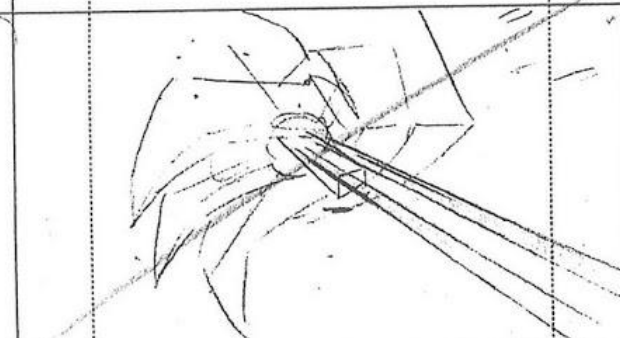
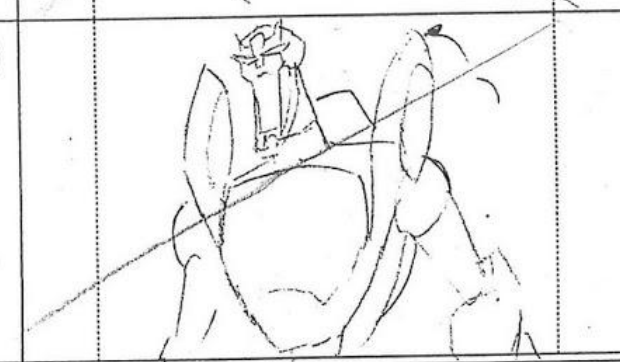
C.	ピクチャ	内容	セリフ
54		足の方へ 移動するプロウル PAN (B)	Prowl moves to his leg side. Pan with him. (2+12)
55		「クイ」の刺さっ ている足 On Grimlock's foot with spike	
		プロウルの手が INして「クイ」に 触れようと Prowl's hand reaches in to touch the spike.	
		ビクンと反応 するグリムロック Grimlock's foot reacts	25 グリムロック (D) <苦痛の叫び声> GRIMLOCK (D) <pained howl> (5+0) (3+12)
56	(START) 	プロウル 体を起こして Prowl rises up	

NO. 26



内 容	セ リ フ
<p>頭に指を当て 2. ラチェットに 通信する</p> <p>He places his fingers to his head and talks to Ratchet via Comm-link.</p>	<p>26 プロール (R) ラチェット、医療的な緊急事態が発生した。 グリムロックの足に大きな大木が突き 刺さっている。</p> <p>PROWL (R) Ratchet, we have a medical situation. A large spike is wedged into Grimlock's foot.</p> <p>(4+0)</p>
<p>ラチェット 少し考えこんで いる</p> <p>Ratchet thinks a bit.</p>	
<p>返答する</p> <p>and then replies</p>	<p>27 ラチェット (R) 分かった、これから言う事をよく聞いてくれ。 EMP発生器の出力を60%ぐらいに設定して、 (発射する)光線の幅を一番細い設定に 調整してくれ。</p> <p>RATCHET (R) All right, listen up. Set the EMP- Gen to about 60 percent and adjust the beam to its most narrow focus.</p> <p>(5+0)</p>
<p>ラチェットの通信 を聞いている プロール</p> <p>Prowl listens to Ratchet's instructions via comm-link</p>	<p>28 ラチェット (つづき/通信機を通じて) そうしたら、大木を3回(EMP)光線を 律動的に打ち込み... その後、大木を 思いっきり引っ張るんだ。</p> <p>RATCHET (CONT'D/VIA COMM-LINK) Now, give three pulses around the spike... then yank that sucker out.</p> <p>(3+0)</p>
<p>プロールの見た目 EMP発生器の 上部が開き 操作パネルが現れる</p> <p>Prowl's P.O.V. The top part of the EMP Generator slides open and the control panel appears.</p>	<p>セリフが続く (continue dialog.)</p> <p>(12+0)</p>

NO. 27

Q.	ビクチュア	内 容	セ リ フ
		<p>プロール パネル にタッチして 設定する パネルのグラフ が変化する Prowl touches the panel and sets it. The panel graph changes.</p>	(3+12)
60		<p>美甲 S/A. EMPを グリンロックの 足のクイに 向けて He aims the EMP at Grimlock's foot and</p>	
		<p>発射する。 fires. 細い光線が 出る A narrow beam is emitted.</p>	(2+0)
61		<p>クイに光線が 当たる 2回 ※. EMPは計 3発撃つ The beam hits the spike twice. ※ shoot EMP twice.</p>	(2+12)
62		<p>美甲 S/A. プロール 足の方 へ歩いていく Prowl walks to the din's foot</p>	(1+06)

(9 + 06)



NO. 28

MOOK DLE INC.

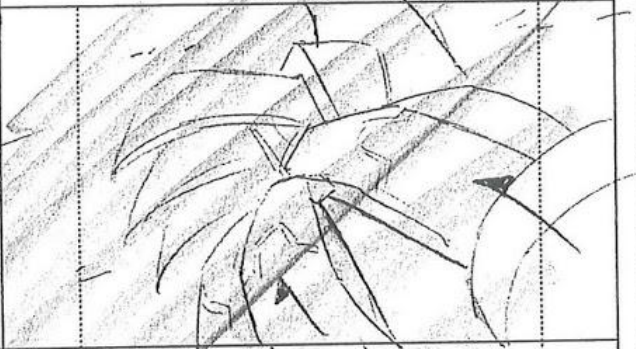
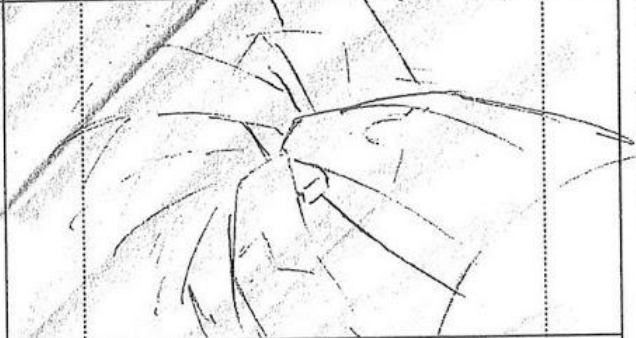

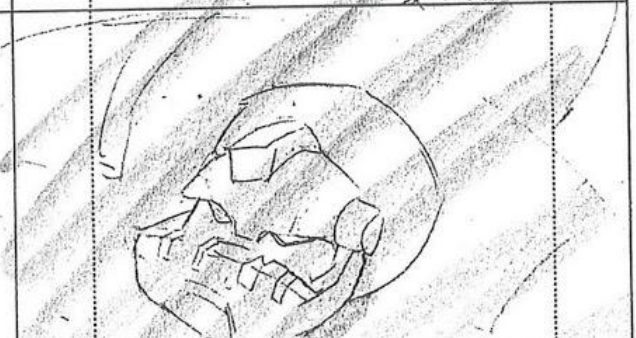
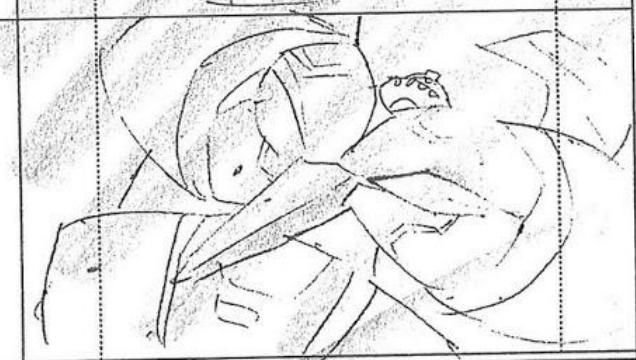



内 容	セ リ フ
足の方へ歩いてくるプロール	
Prowl walks in and approaches Grimlock's foot	
しゃがんで"クイを両手でつかむ"	
He crouches down and grabs the spike with both hands.	(2+0)
プロール全力で引っ張るが"クイは抜けぬ"	29 プロール <全力で引っ張る> PROWL <straining>
He pulls with all his might but the spike will not come off	
バルクの2歩前に出て	30 バルクヘッド 俺も手伝うよ。 (グリムロックに向かって) 痛くないように優しく引っ張るから、約束するよ。
Bulk takes 2 steps forward	BULKHEAD Here, lemme help. (To Grimlock) I'll be gentle, I promise.
そしてグリムロックに近づいて	
and convinces Grimlock	
	(8+0)

(10+0)

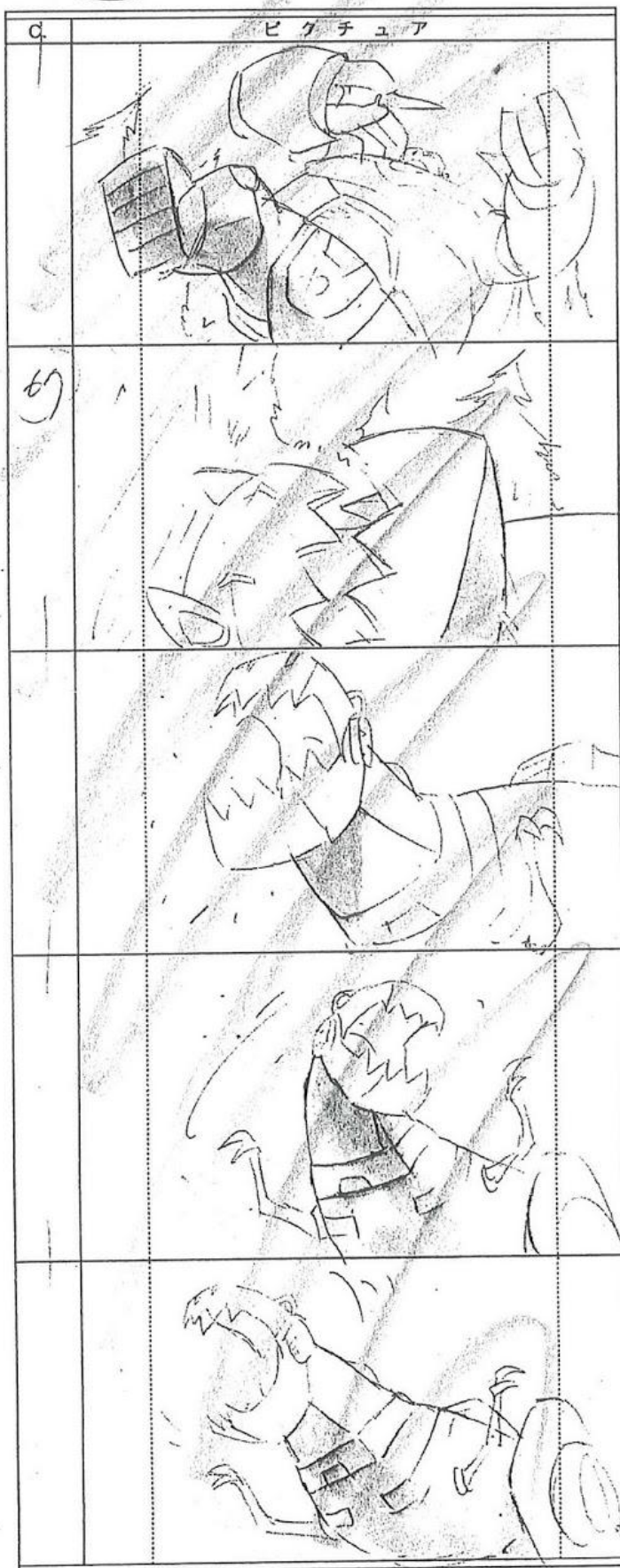
NO.

29

G.	ビクチュア	内 容	セ リ フ
65		<p>バルクヘッドの 両手がハシ クイをつかむ</p> <p>Bulkhead's hand reaches IN for the spike.</p>	
		<p>力をいり絞つて 引っ張る</p> <p>He strains and pulls with all his strength</p>	<p>31 バルクヘッド <最大限の努力></p> <p>BULKHEAD <straining effort></p>
		<p>ハシクイが ホント抜ける</p> <p>then the spike pops loose</p>	<p>(3+12)</p>
66		<p>その拍子に 勢いあつて 後へ返り返る</p> <p>The momentum causes him to fall over to the back</p>	
			

(3 + 12)

NO. 30



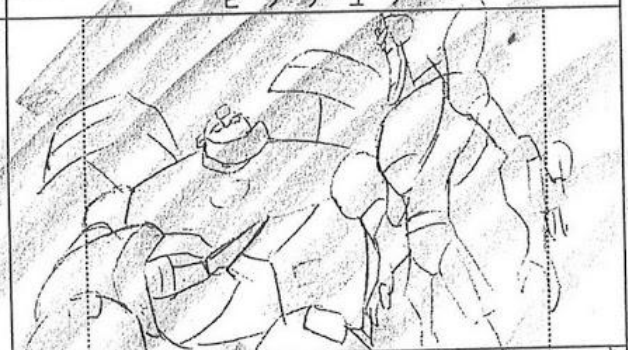

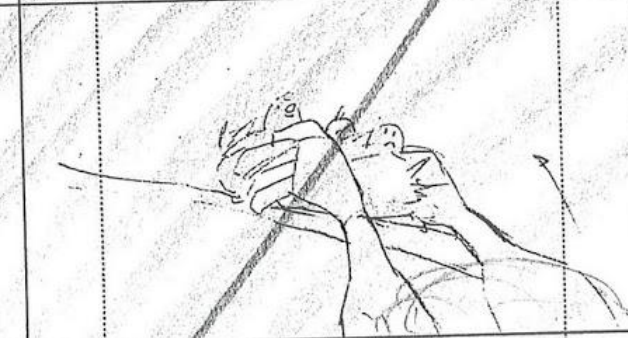
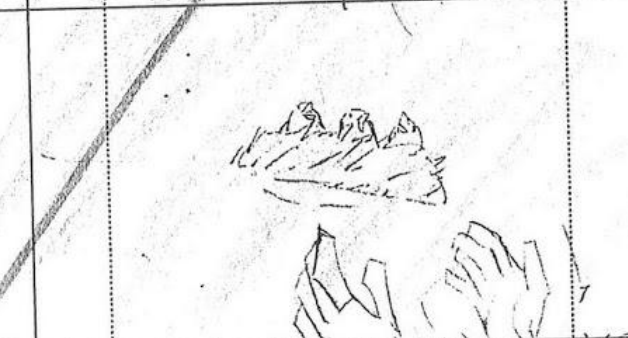
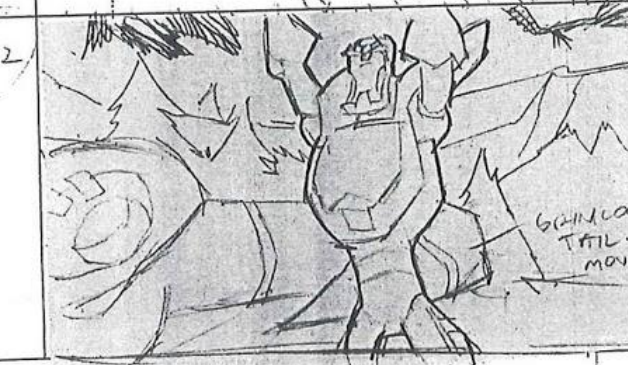
内 容	セ リ フ
	(0+18)
あまりの痛さに 突然 跳び上 がるグリムロック	32 グリムロック (D) <苦痛の叫び声を上げ続ける:> GRIMLOCK (D) <pained howl continues through:>
Grimlock suddenly leaps to his feet in pain	
うなる and roars	
うなる continue	
	(2+06)

(3 + 0)

NO. 31





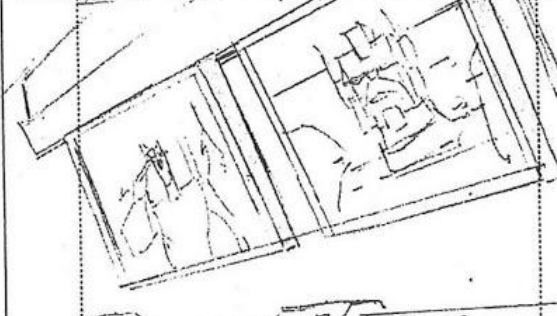
[illegible]
$$(8 + 0)$$

NO. 32

C.	ビクチュア	内 容	セ リ フ
70		兼用 J/A. 安心して顔を見 合わせる プロール、バルク ヘッド Prowl and Bulkhead look at each other with relief	36 プロール (R) ああ、しかし誰かさんの、「優しくする」 、は世間一般に使われている意味からは、 随分かけ離れているようだがな。 PROWL (R) Yes, although SOMEONE has strange notion of "gentle". (5+06)
71		木の枝に On tree branch.	
		落ちた巣を戻 すプロール Prowl places the nest back on the branch.	
		ヒナは無事で ある プロールの手 アタした直後ヒ ナは The baby birds are safe. A.C	Cut right after Prowl's hand pulls out a.s (3+12)
72	 BULKHEAD'S TAIL. NOT moving	伸びている プロール Prowl is stretching up バルクヘッドの尾は 動かない	

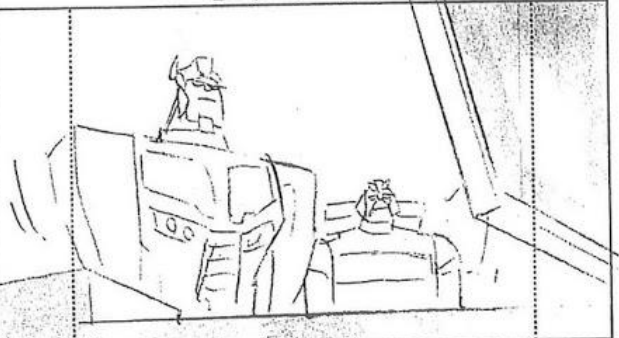
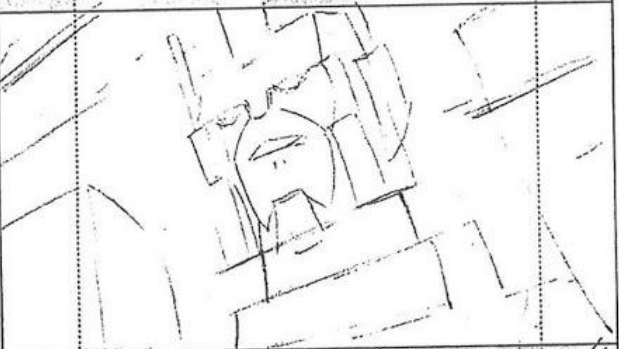
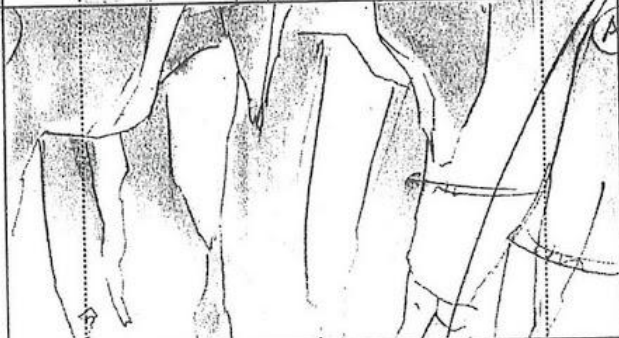
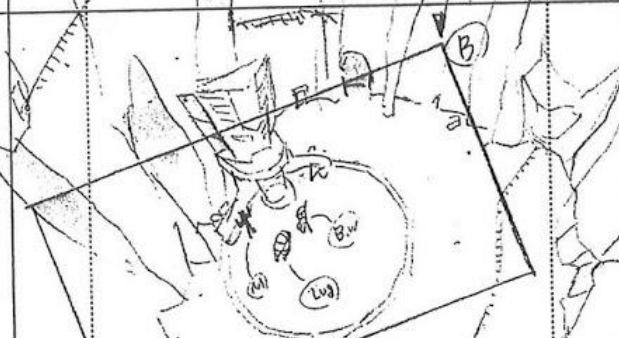
C. ピクチャア	内 容	セ リ フ
	戻て。 この時ラチェット から通信機 入る He brings his hands down. Just than his Comm-link rings.	わ
	頭に指を当て 通信を聞く He places his fingers on his head and listens to Ratchet.	37 ラチェット (通信機を通じて) よくやった。まるで生まれながらの医療ロボットのようだ。 RATCHET (VIA COMM-LINK) Nice job, kid. Just like a born medi-bot. (4+12)
PAN FROM PROWL to Bulk. ボルクヘッドの頭をパンする Grimlock wags his tail like a puppy. Pan and show Bulkhead patting his head like a pet dog.	(B) 小犬のように 尻尾をうねり るグリムロック PANして 頭をなでている ボルクヘッドへ	PAN 38 バルクヘッド (R) 前は必要ないなんて言ってたけど、 今はEMP発生器が気に入ってるんだろう、 違うか？ BULKHEAD (R) Guess you like that EMP-Generator now, huh? (3+12)
74 	74 On Prowl stact pose ボルク ヘッドの 足	39 プロール (R) 別にそういう訳じゃないが... だが思っ ていたよりも役に立つのは本当だ。 (話題を変えて) それでも、我々がグリムロックの足の怪我を 治すには、サリの鍵が必要だ。 PROWL (R) I wouldn't say that... but it is more useful than I expected. (changing subject) Still, we'll need Sari's key to fix the damage to Grimlock's foot. (7+12)

NO. 34

C	ビジュアル	内容	セリフ
9		<p>140-11 EMP 発生器のついで いた腕を見る Prowl looks at his arm with the EMP.</p>	
1		<p>話は身をたえ てして再び 通信する He changes the subject and talks into the comm-link again.</p>	(8+0)
25		<p>答えるプライム Prime answers</p>	<p>40 プライム (R) 残念ながらサリとバンブルビーは今朝重要な事実 調査の任務の為に叫けた。To some place called "Five Banners Roller Coaster Kingdom." II PRIME (R) I'm afraid Sari and Bumblebee left on an important fact-finding mission this morning. To some place called "Five Banners Roller Coaster Kingdom."</p>
76		<p>ラチェット でいせれという ように首を振る Ratchet shakes his head knowingly</p>	<p>41 ラチェット (R) わしにはなぜか彼らがそこへ行っても、 大して「事実」を見つけれられるとは思えんがな。 RATCHET (R) Something tells me they won't be finding too many "facts" there.</p>
77		<p>あると突然 ウルトラマグナスが モニターズクリン に現れる All of a sudden Ultra Magnus appear on one of the monitor screens</p>	<p>42 ウルトラ・マグナス (R) ウルトラ・マグナスからオプティマス・プライムへ。 悪い知らせだ。10(太陽)周期ほど前に、デストロン 囚人のスタースクリームが逃亡した。 ULTRA MAGNUS (R) Ultra Magnus to Optimus Prime. I've got bad news. About a deca- cycle ago, the Decepticon prisoner Starscream escaped. Monitor Screen starts on Black モータースクリーンが黒画面に (2+12)</p>

(19+12)

NO. 35

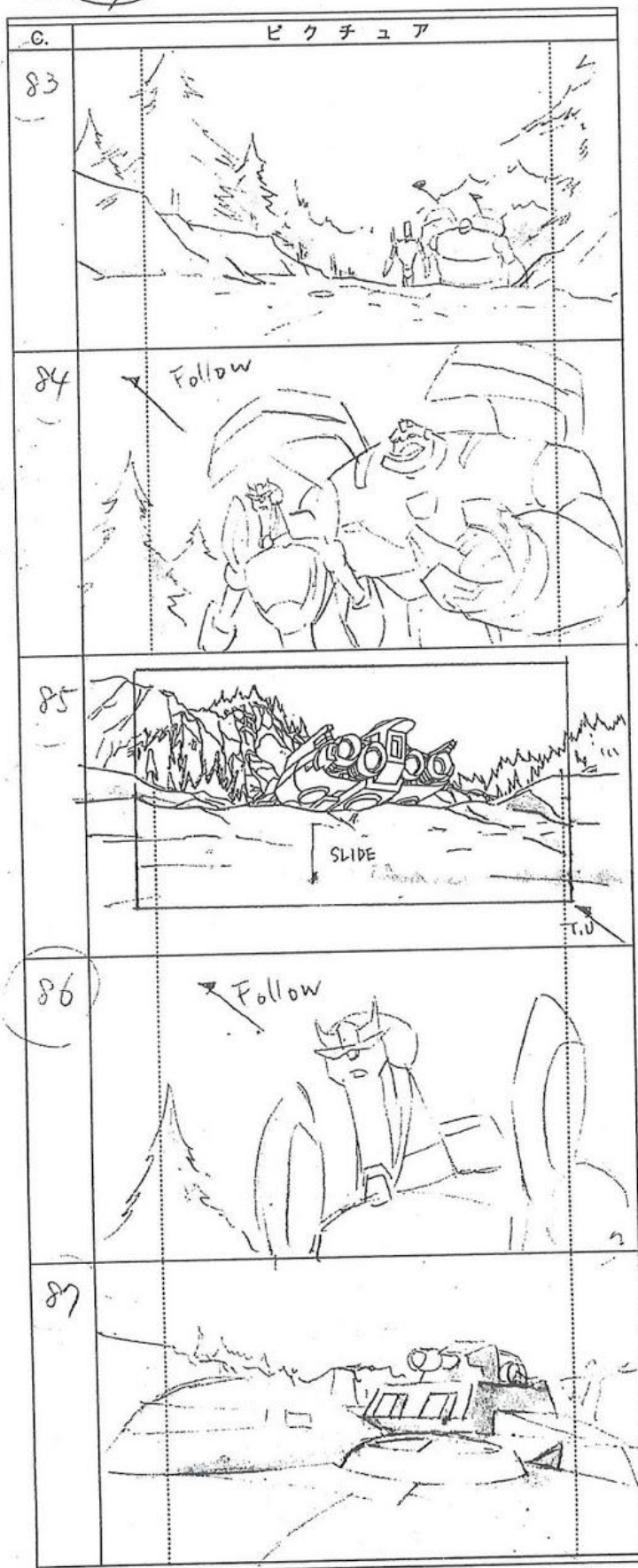
C.	ピクチャ	内容	セリフ
78		東前 S/A. い、トラ・マグナスも 前にして きまつ の姿勢をとる Prime and Rubenel stand at attention in front of Magnus	セリフつづき (continue dialog) (2+0)
79		モニターのアップ 時2画像の 乱れ ハイパーアップ する Close on monitor Image goes static sometimes	つづき (continue dialog) (4+0) and there is a glitch.
80		Xガロン・の炭鉱 (同時刻) Int. The Mines (same time) PAN DOWN. T.U 211C	43 ウルトラ・マグナス (R) (つづき) もっと早く連絡したかったのだが、あいにくと 我々の船にあったタキオン送信機が行方不明に なっていて、連絡できなかった。 ULTRA MAGNUS (R) (CONT'D) I would have contacted you sooner, but our ship's Tachyon transmitter was missing.
			(4+06)
			(10+06)

NO. 36

C.	ビジュアル	内容	セリフ
81		<p>Xガトロンの背中 を モニターをPAN UP.</p> <p>1/2のタイマー にウルトラマグリス が映っている</p>	<p>44 メガトロン (R) ふむ、どうしてその様な事になったんだろうな?</p> <p>MEGATRON (R) Now I wonder how that could have happened...?</p> <p>OTS Megatron's back. Pan up monitor and show static-filled image of Megatron on screen.</p>
		<p>モニターの上には 「タキオン送信機」 が映っている ※ PAN UPの時 Xガトロン「タキオン 送信機」を見る</p>	<p>On top of the monitor is the stolen Tachyon Transmitter.</p> <p>※ When we PAN UP, Megatron looks up towards the transmitter (3+06)</p>
82			
		<p>(A) Xガトロン 顔を 差し指定を出す PANして ブリッツウイング (ICY) とラグナットを 見せる</p> <p>WIFE X</p>	<p>PAN (B)</p> <p>45 メガトロン (R) ラグナット、裏切り者のスタースクリームを 私に連れてくれば、どのデストロンでも 報奨金を与えると伝達してくれ。</p> <p>MEGATRON (R) Lugnut, send out a transmission offering a reward to any Decepticon who brings the traitor Starscream to me.</p> <p>(10+12) (13+18)</p>

Megatron looks down
and gives orders.
Pan and show Blitzwing (ICY)
and Lugnut.


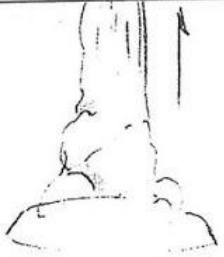
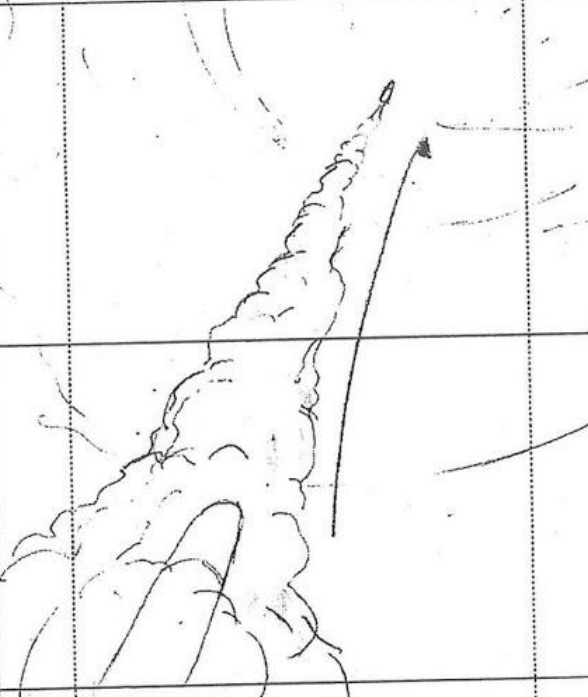
NO. 37



内 容	セ リ フ
<p>ダイノボット島(原)</p> <p>丘の中腹を登ッ</p> <p>203プロール</p> <p>バルクヘッド</p> <p>Dinobot Island (原)</p> <p>Prowl and Bulkhead</p> <p>climb up a steep hillside</p>	<p>46 プロール (R)</p> <p>スタースクリームは地球に戻ってくるかもしれない。我々は彼を追跡すべきだ。</p> <p>PROWL (R)</p> <p>Starscream may return to Earth. We should try to track him.</p> <p>(4+0)</p>
<p>Follow</p> <p>登ッ プロール</p> <p>バルクヘッド</p> <p>Pan with them as they climb forward.</p>	<p>47 バルクヘッド (R)</p> <p>どうやって？俺たちにはデストロンを探知することは出来ないぜ。</p> <p>BULKHEAD (R)</p> <p>How? We can't track any of the Decepticons.</p> <p>48 プロール (R) 48</p> <p>確かにそうだ。あいつらがどうやったかは分からないが、奴ら特有のエネルギー形跡を隠す方法を見つけたからな。</p> <p>PROWL (R)</p> <p>True. They've managed to mask their energy signatures somehow.</p>
<p>宇宙船アークが</p> <p>見えてくる</p> <p>T.U</p> <p>The spaceship Ark came into view.</p> <p>Track-In.</p>	<p>49 プロール (R)</p> <p>だがテレトラン1号のより高性能なスキャナーなら、(スタースクリームの)エネルギー形跡を拾い上げることが可能かもしれない。俺達の宇宙船から宇宙探査機を打ち上げればいい。</p> <p>PROWL (R)</p> <p>But perhaps Teletran-1's more sensitive scanners would be able to pick up his signals. We could send up a probe from the Ship.</p> <p>(3+0)</p>
<p>Follow</p> <p>プロール</p> <p>WIP</p> <p>アーク(ケルシから)</p> <p>ブリッジの横の</p> <p>ハッチが開く</p> <p>WIP</p>	<p>セリフ フグダ</p> <p>(Continue dialog)</p> <p>(3+12)</p> <p>(After a while)</p> <p>The hatch next to the bridge opens.</p>

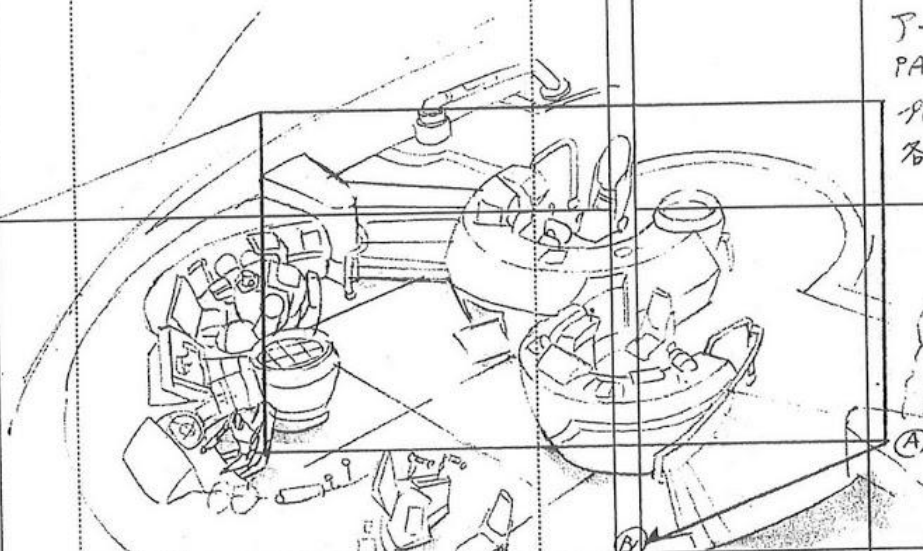
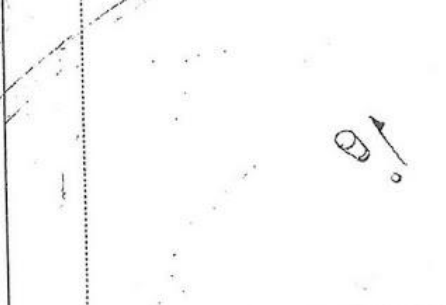
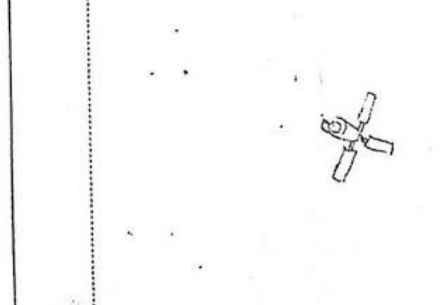
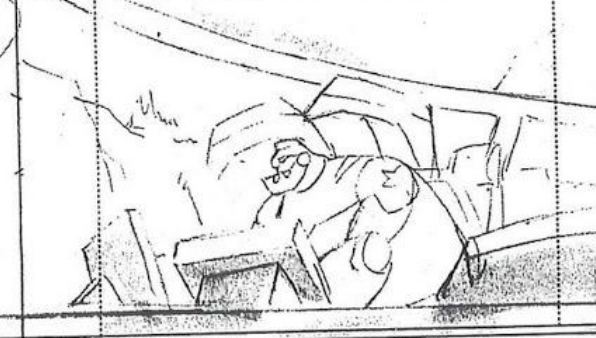

(17+0)

NO. 38

G.	ピクチャ	内 容	セ リ フ
		<p>ハッチの中から ロケットが 出 く</p> <p>A rocket protrudes from the hatch</p>	
		<p>ズレズ ロケットが 打ち上げられる。</p> <p>It rockets up.</p>	(3+0)
88		<p>上昇し 211< ロケットを PAN</p>	
		<p>Pan with the rocket as it shoots up to the sky.</p>	(3+0)

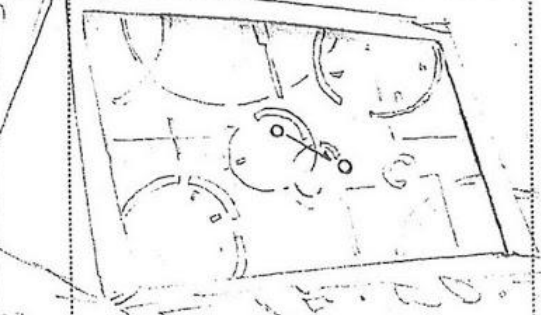
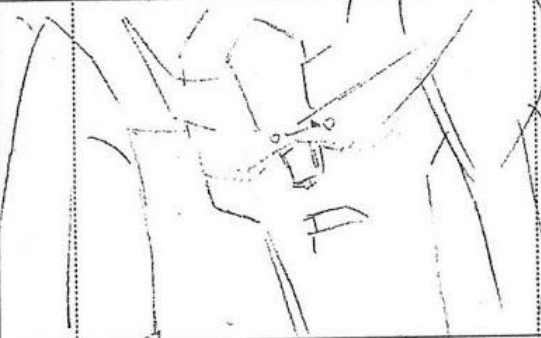
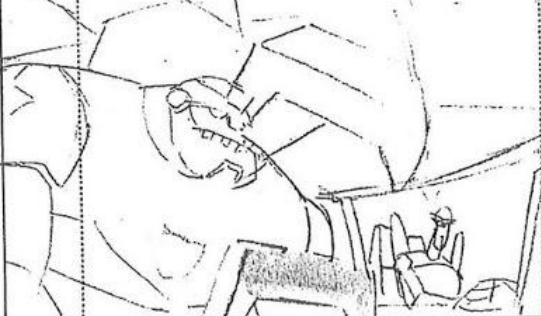
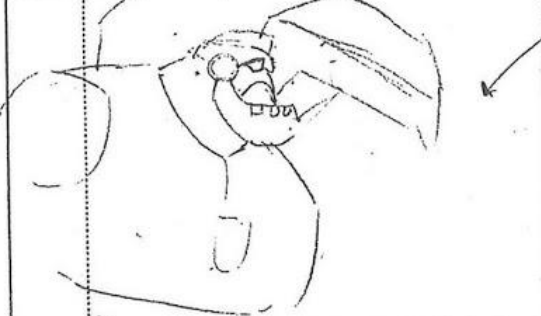
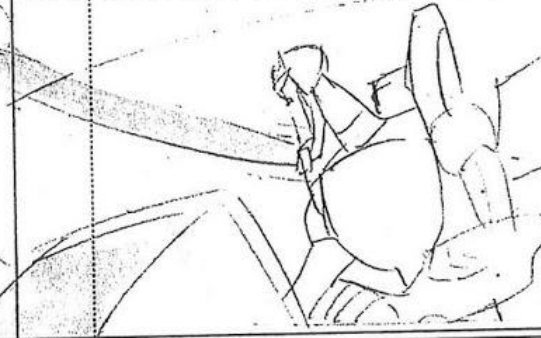
(6 + 0)

NO. 39

C.	ピクチャア	内 容	セ リ フ
89			<p>Pan bridge of ARK (ind.) Prowl and Bulkhead are at their station./sect.</p> <p>アーク内 ブリッジ PAN</p> <p>プロールとバルクヘッドが 各々の席に陣取る</p> <p>(3+0)</p>
90		<p>地球のはるか 上空に上がり てくるロケット</p> <p>Rocket shoots up beyond the upper air of the earth</p>	<p>(3+12)</p>
91		<p>停止して アンテナが伸び 調査機へと 変身</p>	<p>The rocket comes to a stop and opens up its antenna. It transforms to teletran-probe!</p> <p>50 プロール (R) ...変だな...バルクヘッド、君の所にも同じ データが表示されているか？ PROWL (R) ...that's strange. Bulkhead, are you reading what I'm reading? 51 バルクヘッド (R) ええと、あの... どんなデータが表示されてるの？ BULKHEAD (R) Well I... uh, what're you reading?</p>
91			<p>Prowl is looking at monitor - Pan from Prowl to Bulkhead. モニターを見て プロールから バルクヘッドへと PAN して</p> <p>(6+12)</p>

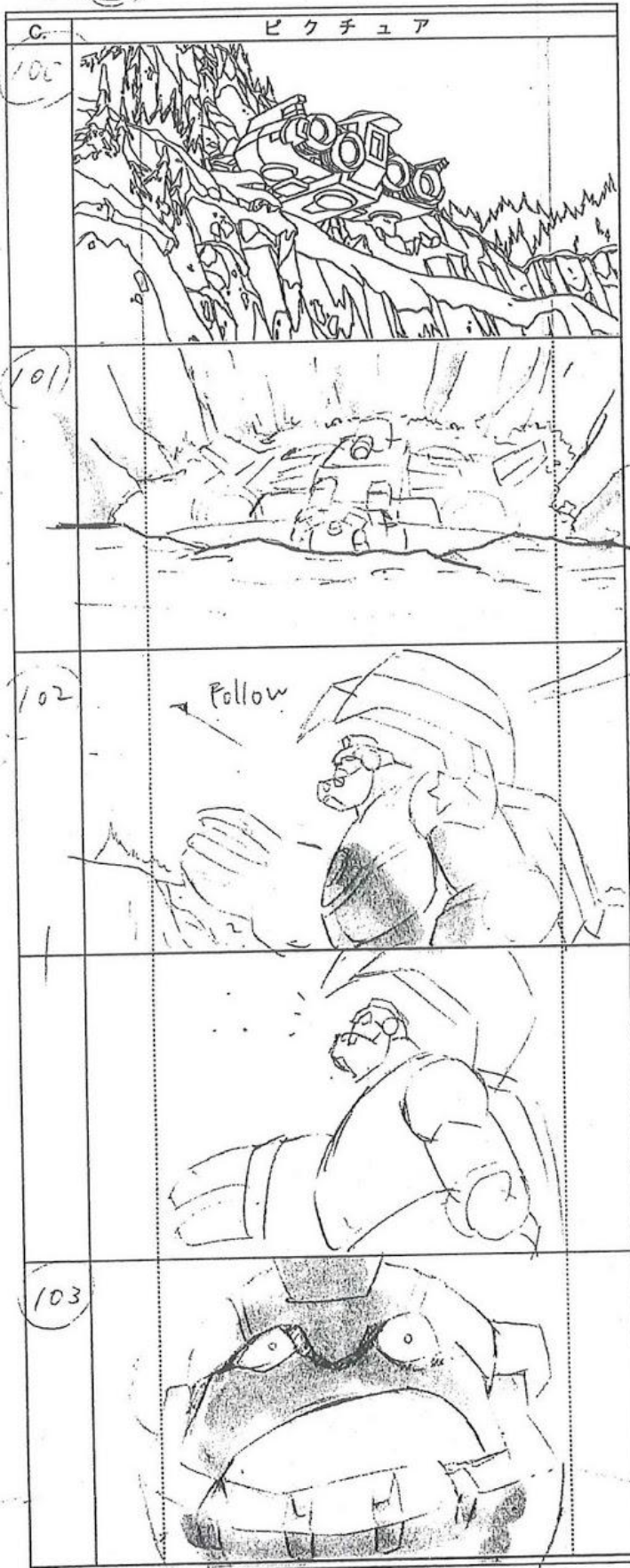
(13+0)

NO. 40

C.	ピクチャ	内 容	セ リ フ
92		プロールの モニター 月面のクレーターの中を 点滅しながら 移動する点が見える	52 プロール (R) オールスパークの破片だ - かすかだが、だが 間違えようが無い - 月面だ。おまけにそれは... 移動している。 PROWL (R) An All-Spark fragment - faint, but unmistakable - on the moon. And it's... moving. On Prowl's monitor, A blinking blip is moving thru the image of a moon surface (3+0)
93		プロールが 目に 動く点か 映りに入っている Close up of Prowl. Moving blip is reflected in his eyes	セリフ773 (4+06)
94		プロール、 バルクヘッドの 方へ向いて Prowl turns to Bulkhead	53 プロール (R) 我々は非常用シャトルを使って調査するべきだ。 PROWL (R) We should take the Emergency shuttle and investigate. 54 バルクヘッド (R) ああ。エーッ。ちょっと待った。 何をするんだって？ BULKHEAD (R) Yeah - wait, you wanna do what?
		バルクヘッド おたおたしながら 返答する Moves to press button 動いてボタンを押す (5+12)	
95		バルクを説得 しようとする。 Prowl tries to convince Bulkhead.	55 プロール (R) 我々にはスタシスカフスがある。それにEMP 発生器もある。他に必要な物なんてあるか？ PROWL (R) We have stasis cuffs. And an EMP generator. What more do we need?

NO.

(42)



内 容	セ リ フ
<p>アーク X WIPE</p> <p>(7:22から)</p> <p>On ARK (after a while)</p>	<p>(3+0)</p>
<p>アークから出て 来た バルクヘッド 丘に登って くる</p> <p>Bulkhead comes out from the ARK and climbs up hill</p>	<p>59 バルクヘッド (R) プロール、本当に一時は君がおかしくなっ てしまったんじゃないかと心配したよ。だけど、 よく考えてみたら、君らしくないよな、スター スクリームを追跡するなんて馬鹿なことを君ひとり...</p> <p>BULKHEAD (R) Gotta admit, ya had me goin' there, Prowl. But then I thought, hey, it's not your style to do something crazy like go after Starscream all by your --</p> <p>(4+0)</p>
<p>丘に登るバルク ヘッドで フォロー</p> <p>Run with Bulkhead</p>	
<p>その時 後方か ら「ゴゴゴ」 という大きな 音が聞こえる バルク立ち止 まる 画面が 揺れる</p> <p>Camera shake</p>	<p>Then we suddenly hear a rumbling sound from behind. Bulkhead stops at the sound. (5+0)</p>
<p>ハッと気が つくバルク ヘッド</p> <p>Bulkhead comes to realize.</p>	<p>60 バルクヘッド (R) (つづき) 一人?</p> <p>Self? BULKHEAD (R) (CONT'D)</p>

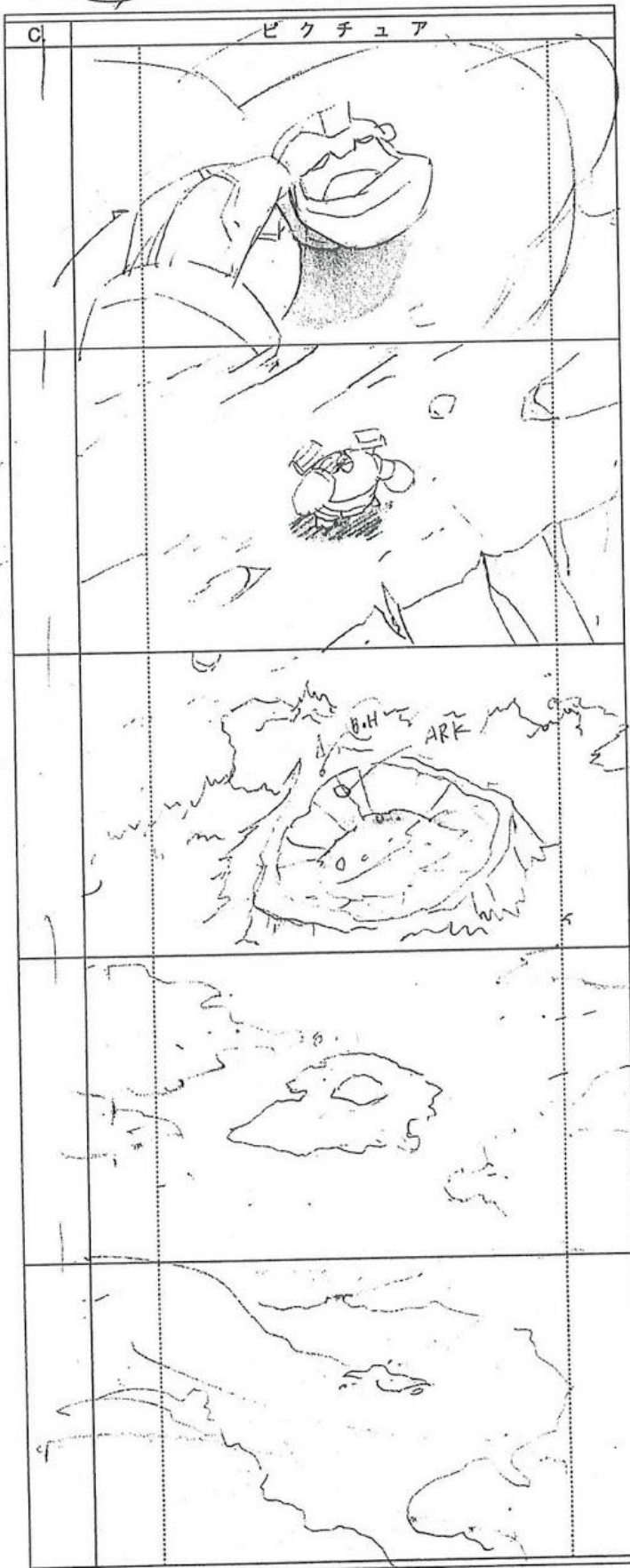
(12+0)

NO. 43

C.	ピクチャ	内容	セリフ
		グイッとで、B すると バルクヘッドの 背後で非常用 シャトルが 上昇していく	Truck cut and show the emergency shuttle shooting up behind Bulkhead.
		バルクの後ろ に煙がま がなる	Smoke billows behind Bulkhead. (3+12)
104		アークから とび立つ シャトル	Shuttle blasts off from the ARK (2+12)
105		アオリ Upshot. 上昇していく シャトル IN 2 見送る バルクヘッド	The shuttle blasts off to the sky as Bulk walks into scene (3+0)
106		(7カン) 信じられない といった表情 のバルク カット 頭を ゆくりとで、B	ため息 (Sigh) (Downshot) Bulkhead looks up with an unbelievable face. Truck cut slowly from start of scene

(9 + 0)

NO. 44



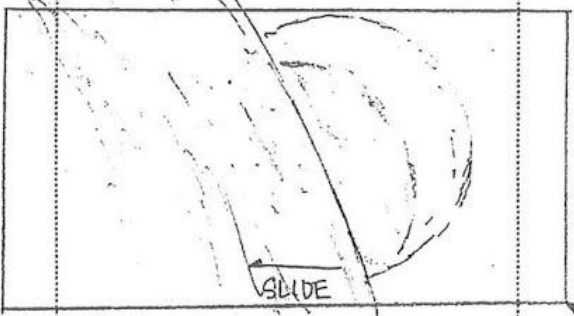
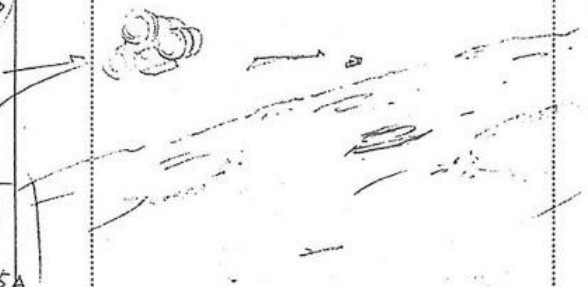
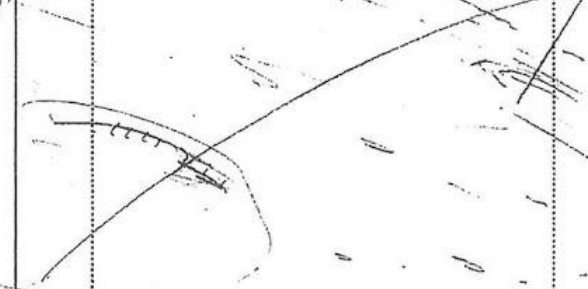

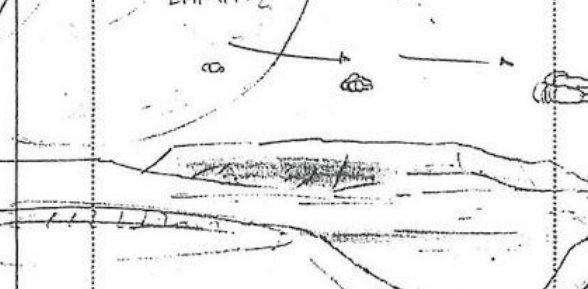
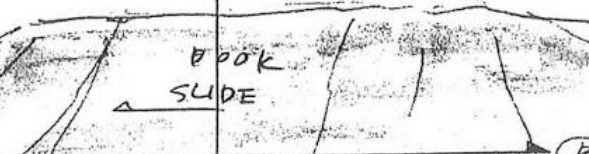
内 容	セ リ フ
<p>頭仁手を当て 通信する (Continue TB) T.B. フォン</p> <p>Bulk places his hand to the side of his head and talks via com-link</p>	<p>61 バルクヘッド (R) くため息> バルクヘッドからプライムへ... 一言言っとくけど... これは俺のせいじゃない からね...</p> <p>BULKHEAD (R) <sigh> Bulkhead to Prime... Just so you know? This is <u>not</u> my fault...</p>
<p>362 急に カメラはバルク ヘッドから引き 退く</p> <p>Then Camera Suddenly starts to pull back</p>	
<p>どんどん遠ざ かる火山の火口</p> <p>away from the island. further and further into the distance</p>	
<p>363 島全体 雲が隠れる</p> <p>Clouds drift into scene and covers island.</p>	
<p>カメラさらに上昇 雲が画面を いっぱいにする</p> <p>Camera continues to climb up as cloud WIPE fills screen. X</p>	

(10+0)

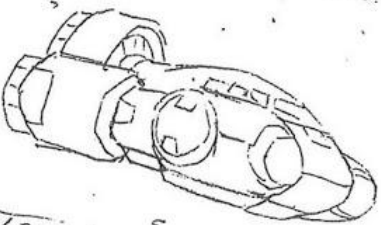
(10+0)

NO. 45

MOOK DLE INC.

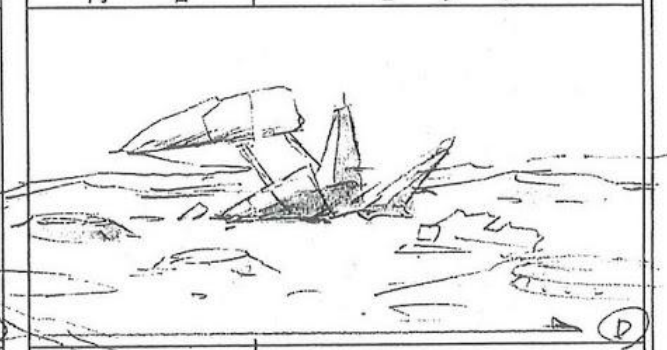
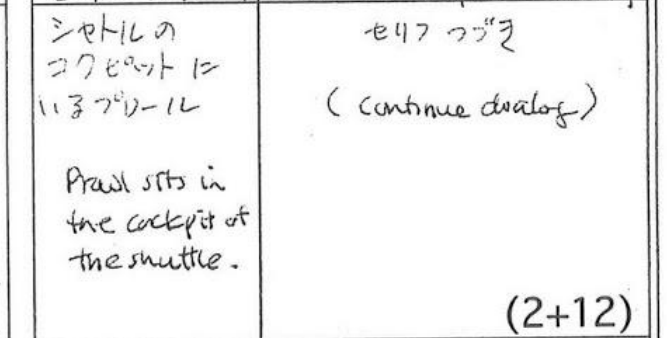
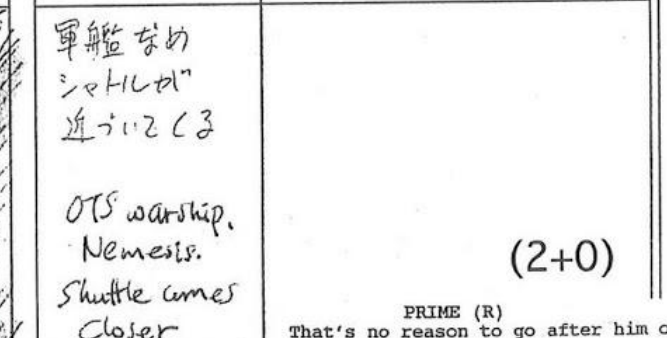
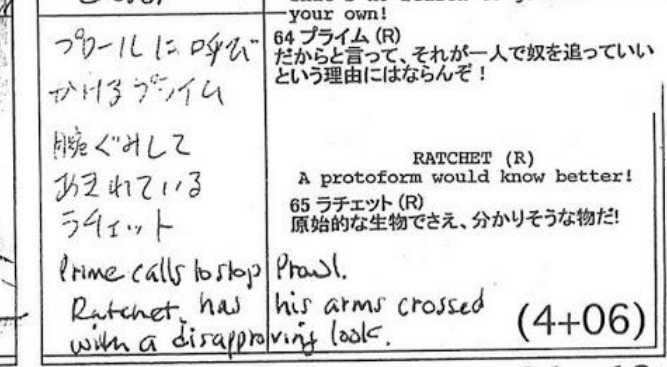
G.	ビクチュア	内 容	セ リ フ
107		地球を月 のくちとT.V Moon 0.5 Earth Track in slowly	(3+12)
108 109 ↓ Page 45 A		プロールの シャトル 1/2 月に のくち Prowl's shuttle enters scene heading for the moon.	62 ラチェット (通信機から、オフセリフ) プロール! いったい何をやっているんだ! 回路か ソフトウェアにウイルスかバグでも侵入したのか? RATCHET (COMM-LINK V.O.) Prowl! Exactly what line of junk code is scrambling your software? (2+12)
110			PAN/T.V. moon surface 月の表面を PAN. T.V. 1/2 月に 62 セリフつづき (Continue dialog)
111			(3+0)
			* PAN 次のページ つづき Pan continues to next page (9+0-Y)

NO. 45A

C.	ピクチャ
109	 <p>Follow</p> <p>SPACE</p>

内 容	セ リ フ
Follow	(2+12)

NO. (46)

C	ピクチャ	内 容	セ リ フ
			
	<p>プロールのシャトル 月面を飛行する カメラ最初はゆっくりと、そして 徐々に加速してシャトルを追い 越し、デストロン軍艦の残骸へと PAN</p>	<p>PROWL (V.O./COMM-LINK) I've pinpointed the AllSpark signal. It's coming from the wreck of the Decepticon Warship. This confirms my theory. Starscream <u>must</u> be here.</p>	<p>63 プロール (オフセリフ/通信機から) 私はオールスパーク特有のシグナルの正確な位置 を特定した。それはデストロンの軍艦の残骸から 発せられている。これは私の推測を裏付けてる。 スタースクリームは必ずここにいる。</p>
112		<p>シヤトルの コックピットに いるプロール</p>	<p>(6+0)</p> <p>Prowl's shuttle flies through the moon surface.</p> <p>Camera at first slowly, then gradually speeds up to gain over the shuttle and C-Pan to the ruins of the Decepticon's warship</p>
113		<p>軍艦なめ シャトルを 追ういくさ</p>	<p>セリフ 73</p> <p>(Continue dialog)</p>
114		<p>OTS warship. Nemesis. Shuttle comes closer</p> <p>プロールに呼び かけるプライム 腕をくみして おどけている ラチェット Prime calls to stop Prowl. Ratchet has his arms crossed with a disapproving look.</p>	<p>(2+12)</p> <p>(2+0)</p> <p>PRIME (R) That's no reason to go after him on your own!</p> <p>64 プライム (R) だからと言って、それが一人で奴を追っていい という理由にはならんぞ!</p> <p>RATCHET (R) A protoform would know better!</p> <p>65 ラチェット (R) 原始的な生物でさ、分かりそうな物だ!</p> <p>(4+06)</p>

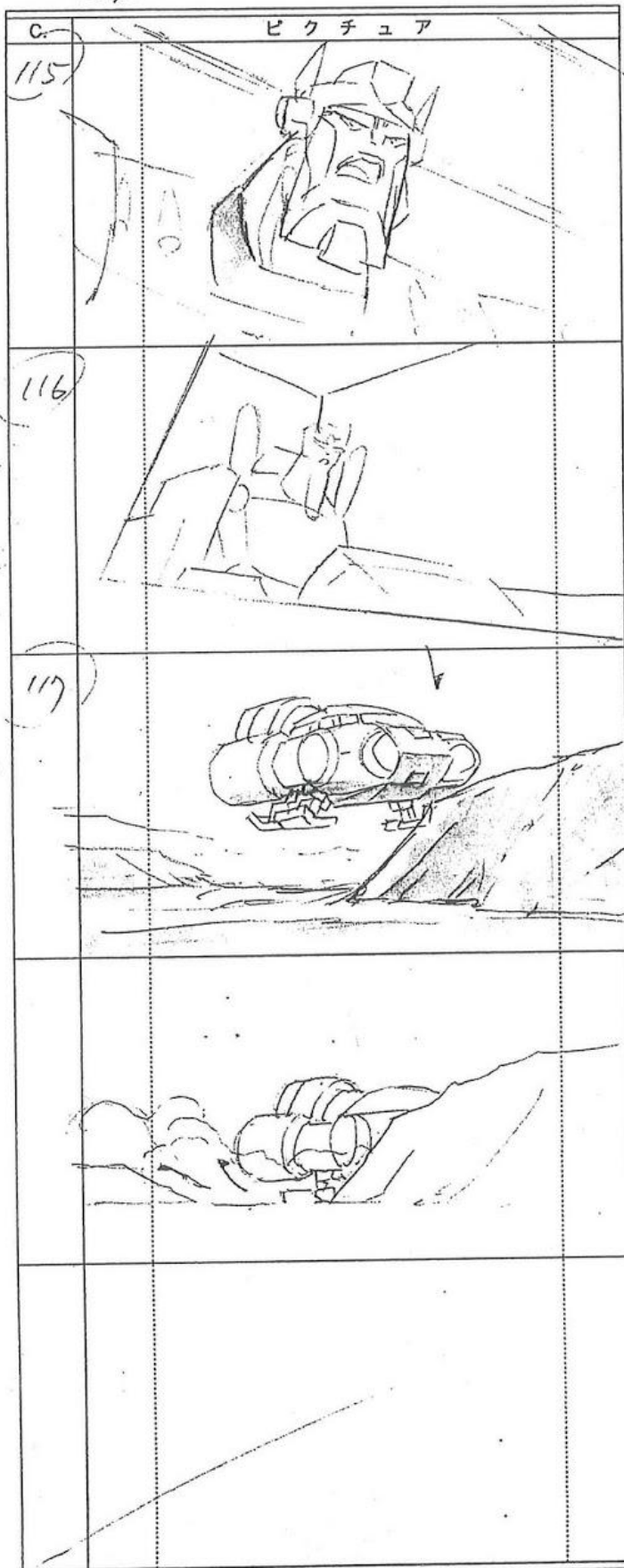
(14 + 18)

NO. 47



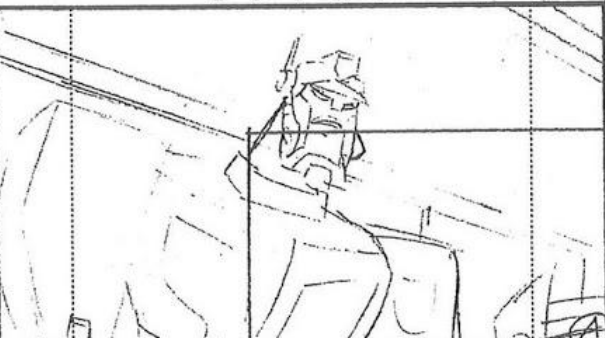
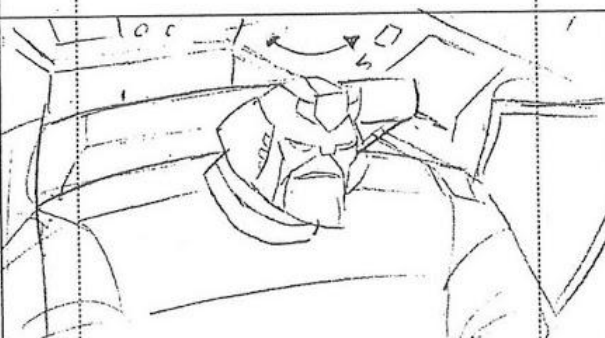
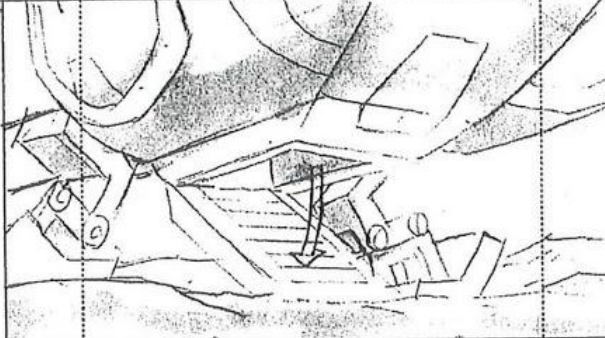
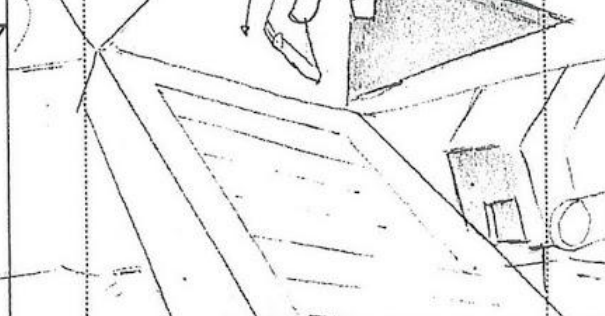
(株)ムークDLE

MOOK DLE INC.



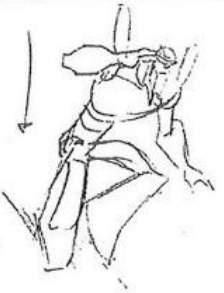
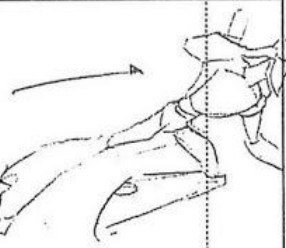
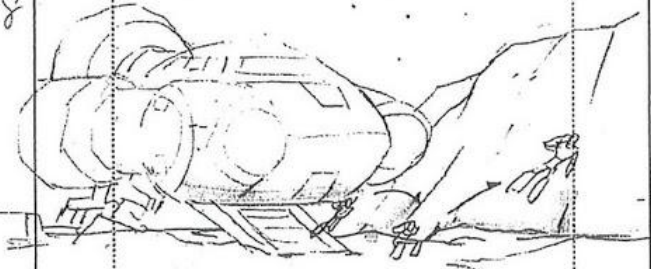
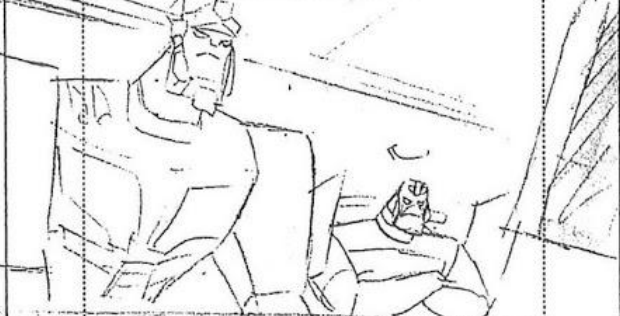

内 容	セ リ フ
プライム 命令する Prime announces an order	66 プライム (R) 今すぐシャトルの向きを変えて戻って来い！ PRIME (R) Turn that shuttle around now! (1+18)
兼用 SA. コックピット 113プロール Prowl at the cockpit.	67 プロール (オプセリフ/通信機から) 失礼ながら... この偵察任務は私のような 単独で人目につかないオートボット にこそ... PROWL (V.O./COMM-LINK) With all due respect... This is an ideal reconnaissance mission for a single, stealthy Autobot... (5+12)
シャトル IN 62 ここへ クレーターのかげ に 静かに 着地する	68 プロール (つづき/オプセリフ/通信機から) 理論上今の私以外の誰が、チャンスが到来した時に、 EMP発生器とスタシスカフスでスタースクリームを 不意打ちし、エリート護衛隊に引き渡すことが出来る でしょうか。 The emergency shuttle drops down into scene quietly, hiding behind the crater shadow.
MOON-DUST (月の表面の木立) が"舞い上がる" ゆっくりと Moon-dust billows up slowly	PROWL (CONT'D/V.O./COMM-LINK) Who could in theory, should the opportunity present itself, surprise Starscream with the EMP Generator, Stasis-Cuff him, and return him to the Elite Guard. (8+0)

NO. (49)

C.	ビクチュア	内 容	セ リ フ
117 A		69 プライム (R) お前は私の言ったことを誤解している。追跡しろと要請した覚えは無い。プロール、お前はいったいどうなってしまったんだ？ お前らしくもない。 PRIME (R) You misunderstand me. That wasn't a request. What's going on with you Prowl? This isn't like you.	
	<p>プライムの表情が「懐疑的」から 険しい顔つきに変わる。 ラチェットのセリフの時、PAN して顔を見せる</p>	<p>Prowl's expression turns from disbelief to stern. (8+0)</p> RATCHET (R) I've seen it before. A bot gets a new modification, and suddenly he thinks sludge don't stick to his tailpipe.	
117 B		ラチェット 顔を下げ 頭を振る Ratchet. looks down and shakes knowingly	セリフだけ (6+06)
117 C		シートのラング がおりてくる The ramp comes down. from shuttle.	(2+0) PROWL (COMM-LINK) (adding fake static) Ah, Ratch-<khckh> Pri... -an't hear you. There mus-<skhckh>-terference in the sig-<ckcawahk> - call you <ckcawh> back.
117 D		プロール ゆっくりと降りてくる ※月面は重力が 小さいことを 考えて作画する こと	71 プロール (通信機を通して) (わざと偽の空電による雑音を付け足しながら) あー、ラチェ<雑音>プライ... よく聞こえない... どうも<雑音>電... 妨害が...ある<雑音> 後で...た<雑音>連絡す... Prowl climbs down slowly ※ When you animate (keep in mind that there is very little gravity in the moon)

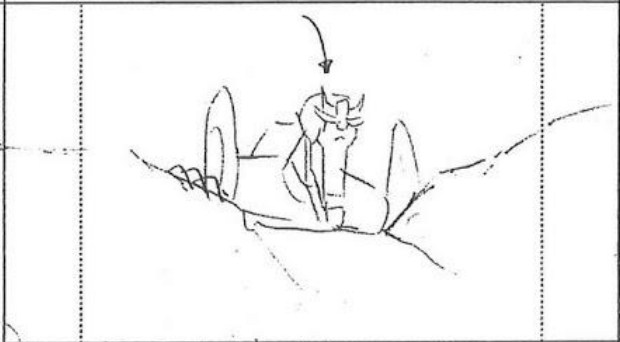
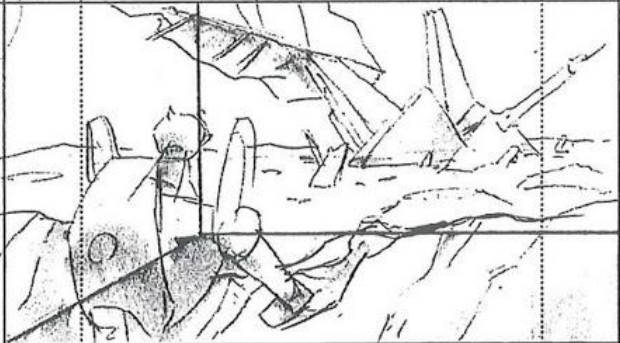
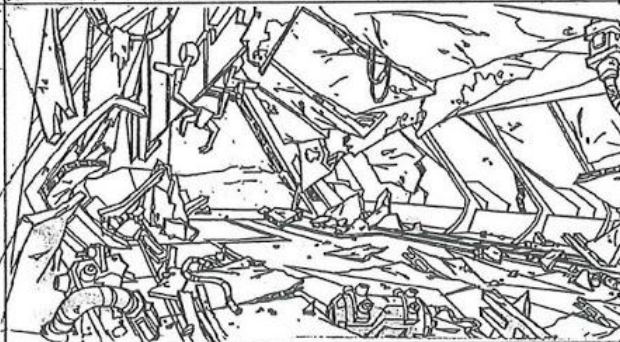
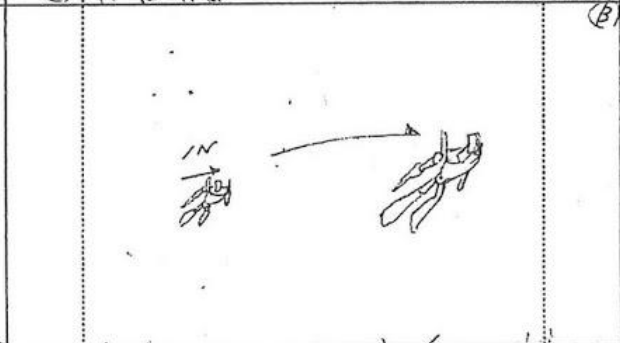
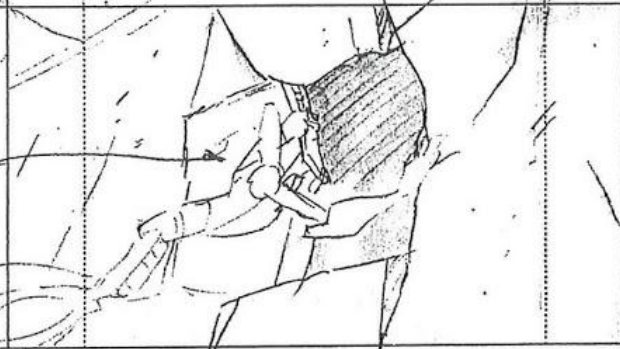
(16+06)

NO. 49

C.	ピクチャ	内容	セリフ
		通信してる プローウル Prowl talks on his comm-link	
		ゆっくりとバグリンド して進む As he slowly rewinds	(5+0)
118		月面を進む プローウル Prowl continues onto the moon surface	セリフが (dialog continues) (6+12)
119		険しい顔で 見てくるプライム ライライシガ ラケットが 首を振る	72 ラケット (R) 個人的にはブンブルビーの偽に空電による 雑音のほうがよくばど信憑性があると思うが。 RATCHET (R) Personally, I've always found Bumblebee's fake static to be a lot more convincing. Prime looks on with a stern expression. Ratchet shakes his (4+12)
120		プローウル イン Prowl into scene.	head irritably.

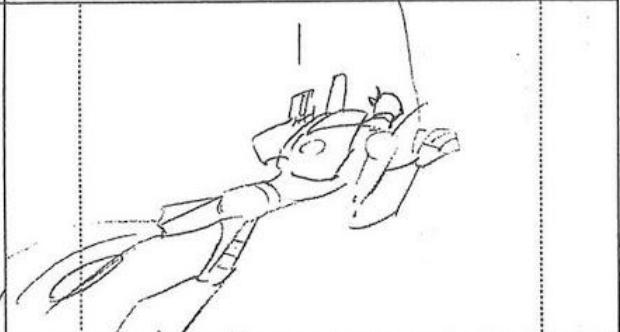
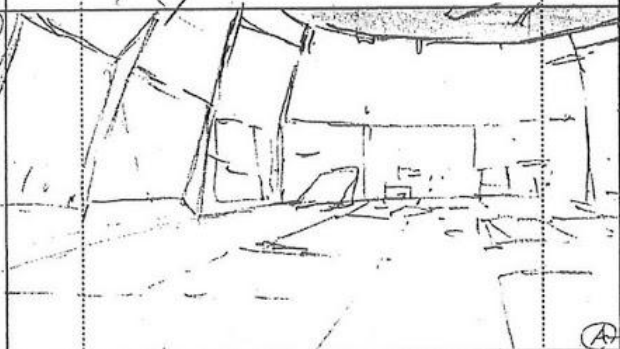
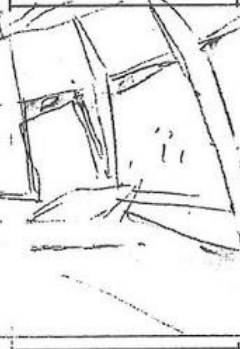
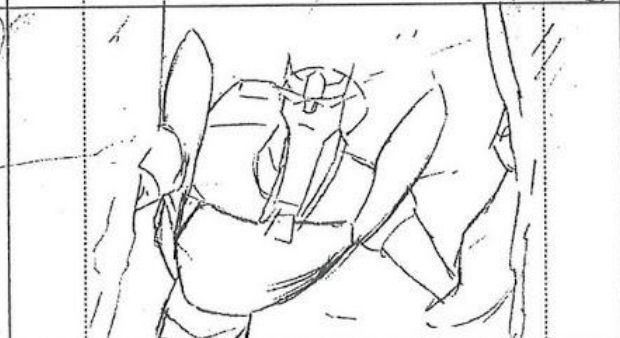

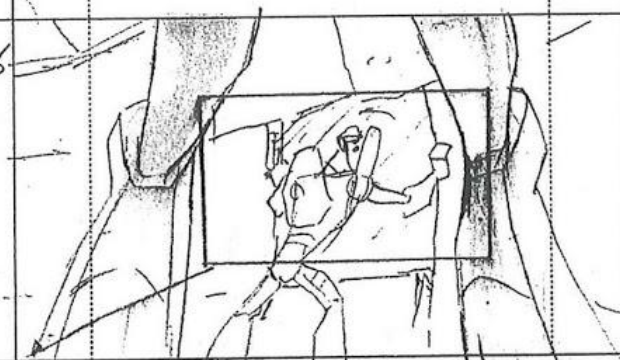
(16+0)

NO. 57

G.	ピクチャ	内 容	セ リ フ
		<p>一旦、岩のかげに 隠れて前方を うかがう</p> <p>Prawl hides behind a rock to check what's going on.</p>	(2+12)
121		<p>デセプション 軍艦</p> <p>デセプション</p> <p>Deception warship</p> <p>OT Prawl guys (TV continues)</p>	(3+0)
122			
		<p>軍艦内部へ PAN L211C</p> <p>デセプションの中へ 入っていく</p>	<p>Pan inside Nemesis. Prawl flies into scene of the Nemesis (4+12)</p>
123		<p>デセプション IN L2 かべの裂け目に 近づいていく</p> <p>He flies into scene and approaches near the crack</p>	

(10+0)

NO. (51)

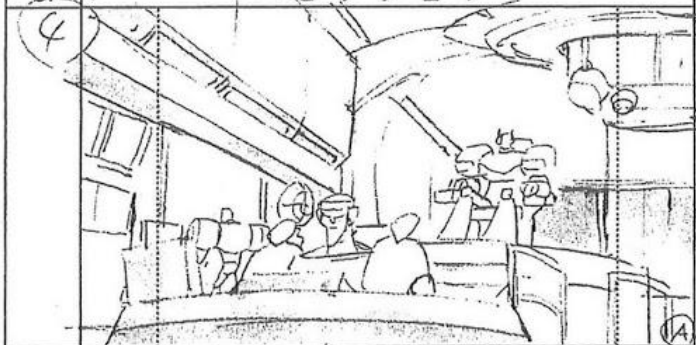
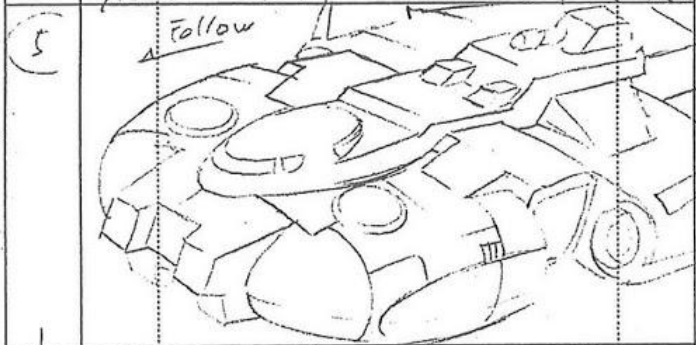
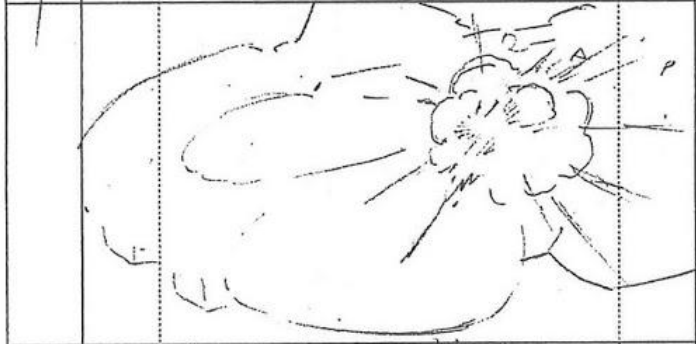
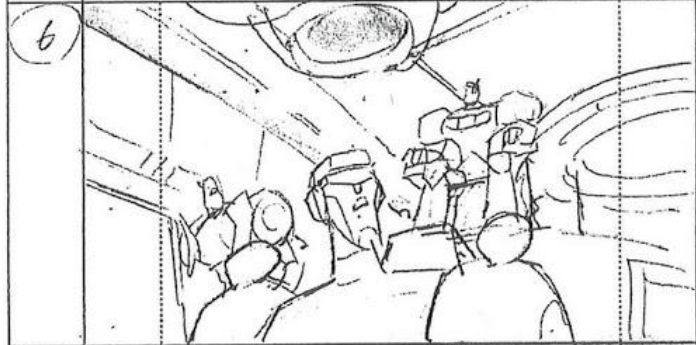
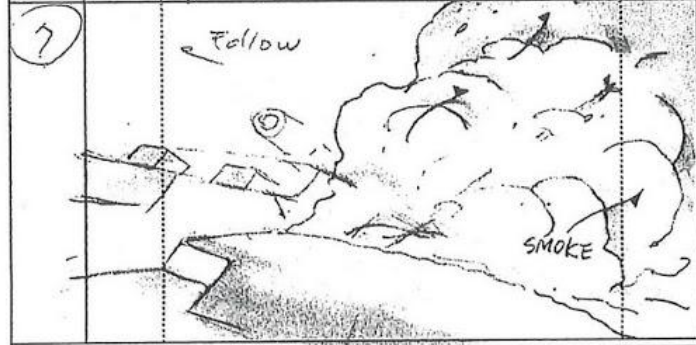
C.	ピクチャア	内 容	セ リ フ
		頭をつこんで 中の様子を うかがう He sticks his head in to see how things are.	(3+12)
(124)			プロールの見え 目 中はガラッと して何も無い Prowl P.O.V It is vacant (3+12)
(125)		少しホッとする He is a little relieved	
		あると背後から 声が聞こえる 人々として Then he hears a voice from behind.	STARScream (COMM-LINK) (R) Looking for someone, Autobot? 73 スタースクリーム (通信機を通して)(R) オートボット君、誰かを探しているのかね? (2+12)
(126)		Q.T.B. Quite ふりかえる プロール スタースクリームの 足をいかにする A.C	セリフ つづき (Continue dialog) Prowl turns back to see Starscream standing right behind. (2+0)

(11+12)

NO. 52

C.	ビクチャア	内 容	セ リ フ
(12)		ソニックパルス を構えている スクリーン をPAN UP	
		Starscream readies his sonic pulse	
		ソニックパルス を画面に向 けて Sonic Pulse is aimed at Camera	(6+0)
		発射する!! (※無音) Fire!! (no sound) F.O	
		END of ACT 1	

(6 + 0)

C. ビクチュア	内 容	セ リ フ
	<p>グリッチ ジャズを 奥にセシエル ウルトラマグナス がいる ゆっくり PAN Sentinel & Ultra Magnus OTS Jazz & Pan slowly</p>	<p>(このセリフは C-3 から始める)</p> <p>2 ウルトラ・マグナス (R) (つづき) 我々はデストロン囚人と共に7太陽周期以内に到着する。厳重な警備体制の手配を要請する。奴が無事にプラズマ監房に入れられるまでは、我々も安心出来ない。</p> <p>(Start this dialog from s.c.3)</p> <p>ULTRA MAGNUS (R) (CONT'D) We will arrive with the Decepticon prisoner within seven solar cycles. Arrange a high-security detail. I think we'll all feel better when he's in a plasma cell. (4+12)</p>
	<p>宇宙を遊んでい るエリートガード の船</p> <p>Elite Guard Flagship continues to fly through space.</p>	
	<p>突然! 爆発が おこる</p> <p>Suddenly there is an explosion.</p>	<p>(3+0)</p>
	<p>グリッチ Int. bridge 警報が鳴る 動揺する エリートガード に (camera shake) The alarm gives out warning and the Elite Guards react to it.</p>	<p>(2+0)</p>
	<p>船(外) Ext. ship 破壊された ところから煙が 出ている。 その中から スタースクリームが 飛んでくる</p>	<p>Smoke billows out from the damaged area. Starscream flies out from there. (2+12)</p>

TRANSFORMERS ANIMATED...

015

キ ャ ラ